목차

BS2_GetInterlockZoneStatus 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_GetInterlockZoneStatus

주어진 인터락 구역의 상태 정보를 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetInterlockZoneStatus(void* context, uint32_t deviceId, uint32_t*
zoneIds, uint32_t zoneIdCount, BS2ZoneStatus** zoneStatusObj, uint32_t*
numZoneStatus);
```

> BS2ZoneStatus 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *zoneIds* : 가져오고자 하는 인터락 구역 id 리스트
- [In] *zoneIdCount* : 인터락 구역 id 리스트의 크기
- [Out] *zoneStatusObj* : zone status 리스트를 저장할 포인터
- [Out] *numZoneStatus* : zone status 리스트의 개수

> **참고**
> zoneStatusObj 변수는 사용한 뒤 BS2_ReleaseObject 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetInterlockZone
BS2_GetAllInterlockZoneStatus

BS2_SetInterlockZone
BS2_SetInterlockZoneAlarm
BS2_RemoveInterlockZone
BS2_RemoveAllInterlockZone

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_getinterlockzonestatus&rev=1520397225

Last update: **2018/03/07 13:33**