목차

BS2_GetUserList 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
샘플코드 1
반환값 2
함께 보기 2

BS2_GetUserList

등록되어있는 사용자 식별자를 배열로 가져옵니다. 사용자 식별자의 크기는 BS2_USER_ID_SIZE입니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetUserList(void* context, uint32_t deviceId, char** uidsObjs,
uint32_t* numUid, IsAcceptableUserID ptrIsAcceptableUserID);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [Out] *uidsObjs* : 사용자 식별자 리스트의 주소를 저장할 포인터
- [Out] *numUid* : 총 사용자 수
- [In] *ptrIsAcceptableUserID* : TBD

> **참고**
> uidsObjs 변수는 사용 후 BS2_ReleaseObject 함수를 통해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

샘플코드

C++

```
char* uidObj = NULL;
uint32_t numUID = ;
int sdkResult = BS2_GetUserList(context_, id, &uidObj, &numUID,
isAcceptableUID);
if (BS_SDK_SUCCESS != sdkResult)
{
    TRACE("BS2_GetUserList call failed: %d", sdkResult);
```

```
    return sdkResult;
}
```

C#

```
IntPtr ptrDir = Marshal.StringToHGlobalAnsi(strDir);
BS2ErrorCode result = (BS2ErrorCode)API.BS2_GetUserList(sdkContext,
deviceID, out outUidObjs, out numUserIds, cbIsAcceptableUserID);
```

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetUserList
BS2_RemoveUser
BS2_RemoveAllUser
BS2_GetUserInfos
BS2_GetUserInfosEx
BS2_EnrolUser
BS2_EnrolUserEx
BS2_GetUserDatas
BS2_GetUserDatasEx

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_getuserlist&rev=1640566385

Last update: **2021/12/27 09:53**