

목차

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| <b>BS2_QueryDeviceLicense</b> | 1 |
| 함수                            | 1 |
| 파라미터                          | 1 |
| 반환값                           | 2 |
| 샘플코드(C++)                     | 2 |
| 샘플코드(C#)                      | 2 |

## BS2\_QueryDeviceLicense

[+ 2.8.4] 마스터 장치 및 그와 연결된 슬레이브 장치들의 라이선스 활성화/비활성화 상태를 가져옵니다.  
이 기능은 장치가 라이선스 활성화 기능을 지원해야 하며, 현재 기능을 지원하는 장치 정보는 아래와 같습니다.

| 지원장치       | 펌웨어    |
|------------|--------|
| XS2-Finger | V1.2.0 |
| XS2-Card   | V1.2.0 |
| BS3        | V1.1.0 |

### 함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_QueryDeviceLicense(void* context, uint32_t deviceId,
BS2_LICENSE_TYPE licenseType, BS2LicenseResult** outResultObj, uint32_t*
outNumOfResult);
```

[BS2LicenseResult 구조체 보기](#)

### 파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *licenseType* : 장치 라이선스 형태

| 값      | 설명        |
|--------|-----------|
| 0x0000 | None      |
| 0x0001 | Visual QR |

- [Out] *outResultObj* : 장치 라이선스 활성화 상태를 돌려받을 구조체의 포인터
- [Out] *outNumOfResult* : 장치 라이선스 활성화 결과 구조체의 갯수

#### 참고

*outResultObj* 변수는 사용 후 [BS2\\_ReleaseObject](#) 함수를 통해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

## 반환값

성공적으로 수행될 경우 BS\_SDK\_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

## 샘플코드(C++)

sample\_setdebugfilelogex.cpp

```
const char* CURRENT_DIR = ".";
const int MAX_SIZE_LOG_FILE = 100; // 100MB
int sdkResult = BS2_SetDebugFileLogEx(DEBUG_LOG_ALL, DEBUG_MODULE_ALL,
CURRENT_DIR, MAX_SIZE_LOG_FILE);
if (BS_SDK_SUCCESS != sdkResult)
{
    printf("BS2_SetDebugFileLogEx call failed: %d", sdkResult);
    return;
}
```

## 샘플코드(C#)

sample\_setdebugfilelogex.cs

```
const string CURRENT_DIR = ".";
const int MAX_SIZE_LOG_FILE = 100; // 100MB
IntPtr ptrDir = Marshal.StringToHGlobalAnsi(CURRENT_DIR);
result =
(BS2ErrorCode)API.BS2_SetDebugFileLogEx(Constants.DEBUG_LOG_OPERATION_A
LL, Constants.DEBUG_MODULE_ALL, ptrDir, MAX_SIZE_LOG_FILE);
Marshal.FreeHGlobal(ptrDir);
if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
{
    Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
    return;
}
```

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

[http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2\\_querydevicelicense&rev=1675927105](http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_querydevicelicense&rev=1675927105)

Last update: **2023/02/09 16:18**