

목차

2.9.1 버전 (V2.9.1.0)

1

날짜

1

새로운 기능

1

수정 기능

2

2.9.1 버전 (V2.9.1.0)

날짜

2023-2-23

새로운 기능

- 장치에서 특정 기능 사용에 대한 라이선스 활성화 지원
- 카메라를 이용한 QR 코드 인식 및 인증 지원
- 소켓 읽기/쓰기 실패 시, 재시도 횟수 설정 기능 지원
- 타사 OSDP 리더 연결 지원

1. 장치 라이선스 활성화 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2License](#) 추가
- 구조체 [BS2LicenseConfig](#) 추가
- 구조체 [BS2LicenseBlob](#) 추가
- 구조체 [BS2LicenseResult](#) 추가
- 함수 [BS2_GetLicenseConfig](#) 추가
- 함수 [BS2_EnableDeviceLicense](#) 추가
- 함수 [BS2_DisableDeviceLicense](#) 추가
- 함수 [BS2_QueryDeviceLicense](#) 추가

2. 카메라를 통해 QR코드의 인식 및 인증을 지원하는 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2BarcodeConfig](#) 참조

3. 통신구간에서 소켓으로부터 패킷을 읽고쓰는 도중 오류가 발생하게되면, SDK는 자동으로 일정 횟수 만큼 재시도를 합니다.

이때, 재시도 횟수는 내부 고정된 값으로 변경이 불가능 했었습니다.

버전 2.9.1 부터는 이 횟수를 확인하고 변경할 수 있는 방법을 지원합니다.

재시도 횟수를 높이는 것은 일시적인 오류를 극복할 수 있는 좋은 방법이지만, 네트워크 연결끊김 등 직접적인 원인 발생 시 오히려 재연결이 필요한 시점에, 무의미하게 읽기/쓰기를 재시도함으로써 리소스 낭비가 발생할 여지가 있으므로 주의가 필요합니다.

- 함수 [BS2_GetSocketRetryCount](#) 추가
- 함수 [BS2_SetSocketRetryCount](#) 추가
- 함수 [BS2_GetSocketSSLRetryCount](#) 추가
- 함수 [BS2_SetSocketSSLRetryCount](#) 추가

4. OSDP 표준의 3rd party 장치들을 연결 및 관리를 할 수 있도록 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2OsdpStandardDevice](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardDeviceAvailable](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardNotify](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardConfig](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardActionConfig](#) 추가

- 구조체 [BS2OsdpStandardDeviceAdd](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardDeviceUpdate](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardDeviceCapability](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardDeviceResult](#) 추가
- 구조체 [BS2OsdpStandardDeviceSecurityKey](#) 추가
- 함수 [BS2_GetOsdpStandardConfig](#) 추가
- 함수 [BS2_GetOsdpStandardActionConfig](#) 추가
- 함수 [BS2_SetOsdpStandardActionConfig](#) 추가
- 함수 [BS2_AddOsdpStandardDevice](#) 추가
- 함수 [BS2_GetOsdpStandardDevice](#) 추가
- 함수 [BS2_GetAvailableOsdpStandardDevice](#) 추가
- 함수 [BS2_UpdateOsdpStandardDevice](#) 추가
- 함수 [BS2_RemoveOsdpStandardDevice](#) 추가
- 함수 [BS2_GetOsdpStandardDeviceCapability](#) 추가
- 함수 [BS2_SetOsdpStandardDeviceSecurityKey](#) 추가
- 함수 [BS2_SetOsdpStandardDeviceStatusListener](#) 추가
- 콜백함수 [OnOsdpStandardDeviceStatusChanged](#) 추가

수정 기능

1. 네트워크 switch에서 제공하는 keepalive check 기능처럼, 실제 장치연결은 아니면서 연결 후 끊기가 반복되는 경우가 있습니다.
이경우 SDK에서 실제 장치 연결로 오인하고 이것이 메모리 누수로 이어질 수 있는 문제가 수정되었습니다.
2. 2.8.3.2 버전에서 만 발생하는 문제로, 사용자 등록 시 SDK 내부적으로 log dump를 수행하면서, 이 과정에서 비정상 종료로 이어질 수 있는 문제가 수정되었습니다.
3. SDK 내부적으로 코드 안정화를 위한 수정이 있었습니다.

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:release_note_291&rev=1678234073

Last update: **2023/03/08 09:07**