

SDK API	1
.....	1
BS2Handshake	1

SDK API

이 문서에서는 SDK API를 설명합니다. API는 PIN을 생성하고, PIN을 저장하고, PIN을 불러오는 기능을 제공합니다.

- [BS2_Version](#): SDK 버전
- [BS2_AllocateContext](#): Context를 할당합니다.
- [BS2_ReleaseContext](#): Context를 해제합니다.
- [BS2_Initialize](#): Context를 초기화합니다.
- [BS2_ReleaseObject](#): Object를 해제합니다.
- [BS2_MakePinCode](#): PIN을 생성합니다.
- [BS2_SetMaxThreadCount](#): 최대 스레드 수를 설정합니다.
- [BS2_ComputeCRC16CCITT](#): CRC-16 CCITT을 계산합니다.
- [BS2_GetCardModel](#): 카드 모델을 가져옵니다.
- [BS2_GetCredentialKey](#): 자격 증명 키를 가져옵니다.
- [BS2_SetCredentialKey](#): 자격 증명 키를 설정합니다.
- [BS2_RemoveCredentialKey](#): 자격 증명 키를 제거합니다.

BS2Handshake

```
enum {
    BS2_HANDSHAKE_KEY_SIZE = 32,
};

/**
 * BS2Handshake
 */
typedef struct {
    uint32_t maxPacketSize;           ///< 4 bytes
    uint8_t  key[BS2_HANDSHAKE_KEY_SIZE];  ///< 32 bytes
    bool     dualIDSupported;          ///< 1 byte
    bool     useAlphanumericID;        ///< 1 byte
    bool     credentialKeySupported;    ///< 1 byte
    bool     credentialKeyRequired;     ///< 1 byte
    bool     discoverySession;          ///< 1 byte
    uint8_t  reserved[27];             ///< 27 bytes (reserved)
} BS2Handshake;
```

1. *maxPacketSize*
가 TCP 연결을 위한 최대 패킷 크기입니다.
2. *key*
DB에 저장된 키입니다.
3. *dualIDSupported*

userID (,) .

4. *useAlphanumericID*
alphanumeric userID flag .

5. *credentialKeySupported*

6. *credentialKeyRequired*

7. *discoverySession*

8. *reserved*

From:

<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:sdk_api&rev=1520926930

Last update: **2018/03/13 16:42**