SDK API

, PIN API .

- [BS2_Version](): SDK .
- [BS2_AllocateContext](): Context .
- [BS2_ReleaseContext](): Context .
- [BS2_Initialize](): Context .
- [BS2_ReleaseObject](): .
- [BS2_MakePinCode](): PIN .
- [BS2_SetMaxThreadCount](): .
- [BS2_ComputeCRC16CCITT](): CRC-16 CCITT .
- [BS2_GetCardModel](): .
- [BS2_GetCredentialKey](): .
- [BS2_SetCredentialKey](): .
- [BS2_RemoveCredentialKey](): .

BS2Handshake

```
enum {
    BS2_HANDSHAKE_KEY_SIZE = 32,
};

/**
 * BS2Handshake
 */
typedef struct {
    uint32_t maxPacketSize;             ///< 4 bytes
    uint8_t  key[BS2_HANDSHAKE_KEY_SIZE];   ///< 32 bytes
    bool     dualIDSupported;           ///< 1 byte
    bool     useAlphanumericID;         ///< 1 byte
    bool     credentialKeySupported;    ///< 1 byte
    bool     credentialKeyRequired;     ///< 1 byte
    bool     discoverySession;          ///< 1 byte
    uint8_t  reserved[27];              ///< 27 bytes (reserved)
} BS2Handshake;
```

1. *maxPacketSize*

TCP .

2. *key*

DB .

3. *dualIDSupported*

　　　　userID　　　(　　,　　　)　　　　　　　　　　　　　　　　　　　.

4. *useAlphanumericID*
　　　　　alphanumeric userID　　　　　　　　　　　　　　　flag　　　　.

5. *credentialKeySupported*
　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　.
　　　　　　　FW　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　,
true　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　,
false　　　　　　　　　　　　　　　　　　　.

6. *credentialKeyRequired*
　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　.
BS2_GetCredentialKey　　　　　　　　　, BS2_SetCredentialKey
　　　.
true　　　　　　　　　　　　key　　　　　　　　　　,
false　　　　　　　　　　　key　　　　　　　　.

7. *reserved*
　　　　　　　　　.