

목차

BS2_GetNormalizedImageFaceEx

함수

파라미터

반환값

샘플코드

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

BS2_GetNormalizedImageFaceEx

[+ 2.8] FaceStation F2 BioStation 3 WARP 되어지지 않은(가공되어지지 않은) 얼굴 이미지로, WARP 이미지를 만듭니다.

서버는 WARP 이미지를 사용자 별로 보관하다가,

서버매칭 요청 시 해당 사용자의 WARP 이미지를 장치에 내려주는 형태로 서버매칭의 구현이 가능합니다.

WARP에 대한 설명은 [BS2FaceEx](#)의 flag 필드를 참고 바랍니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetNormalizedImageFaceEx(void* context, uint32_t deviceId, const
uint8_t* unwarpedImage, uint32_t unwarpedImageLen, uint8_t* warpedImage,
uint32_t* warpedImageLen);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *unwarpedImage* : WARP 되어지지 않은 일반 얼굴 이미지 정보를 가리키는 포인터
- [In] *unwarpedImageLen* : unwarpedImage 데이터의 크기
- [Out] *warpedImage* : WARP된 이미지 정보를 취득할 버퍼의 포인터
- [Out] *warpedImageLen* : 취득된 warpedImage 데이터의 크기

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

샘플코드

C++

```
sdkResult = BS2_GetNormalizedImageFaceEx(context_, id, unwarpedImageBuffer.get(),
unwarpedImageSize, warpedImageBuffer.get(), &warpedImageSize);
if (BS_SDK_SUCCESS != sdkResult)
{
    TRACE("BS2_GetNormalizedImageFaceEx call failed: %d", sdkResult);
    return sdkResult;
}
```

```
}
```

C#

```
BS2ErrorCode result =
(BS2ErrorCode)API.BS2_GetNormalizedImageFaceEx(sdkContext, deviceID,
unwarpedImagePtr, unwarpedImageLen, warpedImagePtr, out warpedImageLen);
if (BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS == result)
{
    byte[] warpedBuffer = new byte[warpedImageLen];
    Array.Clear(warpedBuffer, , (int)warpedImageLen);
    Marshal.Copy(warpedImagePtr, warpedBuffer, , (int)warpedImageLen);

    Console.WriteLine("Enter the path and name of warped image file");
    Console.Write(">> ");
    string warpedPath = Console.ReadLine();
    if (warpedPath.Length == )
    {
        Console.WriteLine("The path and name can not be empty.");
        return;
    }

    File.WriteAllBytes(warpedPath, warpedBuffer);
}
else
{
    Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
}

Marshal.FreeHGlobal(unwarpedImagePtr);
Marshal.FreeHGlobal(warpedImagePtr);
```

From:

<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_getnormalizedimagefaceexLast update: **2023/07/04 17:01**