

목차

BS2_GetOsdpStandardActionConfig

함수

파라미터

반환값

함께 보기

샘플코드(C++)

샘플코드(C#)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

2

[Configuration API > BS2_GetOsdpStandardActionConfig](#)

BS2_GetOsdpStandardActionConfig

[+ 2.8.4] OSDP 장치의 action별 LED/buzzer 설정을 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetOsdpStandardActionConfig(void* context, uint32_t deviceId,
BS2OsdpStandardActionConfig* config);
```

[BS2OsdpStandardActionConfig 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *config* : OSDP 장치의 LED/buzzer 정보를 저장할 포인터

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_SetOsdpStandardActionConfig](#)

샘플코드(C++)

[sample_getosdpstandardactionconfig.cpp](#)

```
int sdkResult = BS2_GetOsdpStandardActionConfig(context_, id, &config);
if (BS_SDK_SUCCESS != sdkResult)
    printf("BS2_GetOsdpStandardActionConfig call failed: %d",
sdkResult);
```

```
return sdkResult;
```

샘플코드(C#)

[sample_getosdpstandardactionconfig.cs](#)

```
BS2ErrorCode result =  
(BS2ErrorCode)API.BS2_GetOsdpStandardActionConfig(sdkContext, deviceID,  
out config);  
if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)  
    Console.WriteLine("Got error({0}).", result);  
else  
    Console.WriteLine("Call success.");  
return result;
```

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_getosdpstandardactionconfig&rev=1675927614

Last update: **2023/02/09 16:26**