목차

BS2_GetUserInfos 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
샘플코드 1
함께 보기 2

BS2_GetUserInfos

사용자 식별자에 해당하는 사용자 정보를 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetUserInfos(void* context, uint32_t deviceId, char* uids, uint32_t uidCount, BS2UserBlob* userBlob);
```

> BS2UserBlob 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *uids* : 가져오고자 하는 사용자 식별자 리스트
- [In] *uidCount* : 사용자 식별자 개수
- [Out] *userBlob* : 사용자 정보를 저장할 포인터

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

샘플코드

C++

```
int sdkResult = BS2_RemoveUser(context_, id, const_cast<char*>(uid.c_str()), 1);
```

C#

```
BS2User user = userList[selection];
BS2UserBlobEx[] userBlob = Util.AllocateStructureArray<BS2UserBlobEx>(1);
if (dbHandler.GetUserBlob(ref deviceInfo, ref user, ref userBlob[]))
{
```

```
///사용자 등록 및 함수추가
}
if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
{
    Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
}

if (userBlob[].cardObjs != IntPtr.Zero)
{
    Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].cardObjs);
}
if (userBlob[].fingerObjs != IntPtr.Zero)
{
    Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].fingerObjs);
}
if (userBlob[].faceObjs != IntPtr.Zero)
{
     Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].faceObjs);
}
```

함께 보기

BS2_GetUserList
BS2_RemoveUser
BS2_RemoveAllUser
BS2_GetUserInfos
BS2_GetUserInfosEx
BS2_EnrolUser
BS2_EnrolUserEx
BS2_GetUserDatas
BS2_GetUserDatasEx

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_getuserinfos&rev=1640828462

Last update: **2021/12/30 10:41**