

BS2_ReleaseUsbContext	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1
.....	1

[USB Exported Control API](#) > [BS2_ReleaseUsbContext](#)

BS2_ReleaseUsbContext

[+ 2.5.0] [BS2_AllocateUsbContext](#) Context . NULL

```
#include "BS_API.h"

void BS2_ReleaseUsbContext(void* context);
```

- [In] *context* : USB Context

[BS2_AllocateUsbContext](#)
[BS2_GetUserDatabaseInfoFromDir](#)
[BS2_GetUserListFromDir](#)
[BS2_GetUserInfosFromDir](#)
[BS2_GetUserDatasFromDir](#)
[BS2_GetUserInfosExFromDir](#)
[BS2_GetUserDatasExFromDir](#)
[BS2_GetLogFromDir](#)
[BS2_GetLogBlobFromDir](#)
[BS2_GetFilteredLogFromDir](#)

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_releaseusbcontext&rev=1540884017

Last update: **2018/10/30 16:20**