목차

BS2_RemoveFloorLevel 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_RemoveFloorLevel

주어진 Floor 레벨을 제거합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_RemoveFloorLevel(void* context, uint32_t deviceId, uint32_t*
floorLevelIds, uint32_t floorLevelIdCount);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *floorLevelIds* : 제거할 floor level id 리스트
- [In] *floorLevelIdCount* : floor level id 리스트의 크기

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetFloorLevel
BS2_GetAllFloorLevel
BS2_SetFloorLevel
BS2_RemoveAllFloorLevel

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_removefloorlevel

Last update: **2017/06/28 11:39**