목차

BS2_SetSlaveExDevice 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_SetSlaveExDevice

장치가 CoreStation일 경우에 마스터 장치에 슬레이브 장치를 추가/수정/삭제 합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_SetSlaveExDevice(void* context, uint32_t deviceId, uint32_t
channelPort, BS2Rs485SlaveDeviceEX* slaveDevices, uint32_t
slaveDeviceCount);
```

> BS2Rs485SlaveDevice 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *channelPort* : channel port
- [In] *slaveDevices* : slave device 리스트
- [In] *slaveDeviceCount* : slave device 리스트의 개수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetSlaveExDevice

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_setslaveexdevice

Last update: **2017/08/29 08:46**