

목차

BS2_SetInterlockZoneAlarm 1

 함수 1

 파라미터 1

 반환값 1

 함께 보기 1

[Zone Control API](#) > [BS2_SetInterlockZoneAlarm](#)

BS2_SetInterlockZoneAlarm

인터락 구역의 경보 상태를 갱신합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_SetInterlockZoneAlarm(void* context, uint32_t deviceId, uint8_t
alarmed, uint32_t* zoneIds, uint32_t zoneIdCount);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *alarmed* : 경보 발생 유무
- [In] *zoneIds* : 설정하고자 하는 zone id 리스트
- [In] *zoneIdCount* : 설정하고자 하는 zone id 리스트의 개수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetInterlockZone](#)
[BS2_GetInterlockZoneStatus](#)
[BS2_GetAllInterlockZoneStatus](#)
[BS2_SetInterlockZone](#)
[BS2_RemoveInterlockZone](#)
[BS2_RemoveAllInterlockZone](#)

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_setinterlockzonealarm&rev=1520397415

Last update: **2018/03/07 13:36**