


# Table of Contents

<b>Version 2.6.3</b> .....	1
Date .....	1
New Features .....	1
수정 기능 .....	3

 **Fix Me!** This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.  
(remove this paragraph once the translation is finished)

## Version 2.6.3

### Date

2019-05-13

### New Features

- Supports device XPass D2 Keypad
- Supports IPv6
- Gets configured server port
- Supports setting packet response time out
- User enrollment API BS2\_EnrollUser and BS2\_EnrollUserEx have been added
- API BS2UserSmallBlob/BS2UserSmallBlobEx for efficient use of memory in regards to large capacity of BS2UserBlob/BS2UserBlobEx (pointer processing of User Photo area)
- Supports more than 1000 admin users

1. XPass D2 Keypad 장치연결 지원이 추가되었습니다.

2. IPv6 연결을 지원합니다.

SDK가 초기화 되어진 이후 IP V6의 기본값은 비활성화 상태입니다.

- 구조체 [BS2IPV6Config](#) 추가
- 구조체 [BS2IPv6DeviceInfo](#) 추가
- 함수 [BS2\\_SetDebugExCallback](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetIPConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_SetIPConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetIPV6Config](#) 추가
- 함수 [BS2\\_SetIPV6Config](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetIPV6ConfigViaUDP](#) 추가
- 함수 [BS2\\_SetIPV6ConfigViaUDP](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetIPV6ConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_SetIPV6ConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetEnableIPV4](#): 추가
- 함수 [BS2\\_SetEnableIPV4](#): 추가
- 함수 [BS2\\_GetEnableIPV6](#): 추가
- 함수 [BS2\\_SetEnableIPV6](#): 추가
- 함수 [BS2\\_SetServerPortIPV6](#): 추가
- 함수 [BS2\\_GetServerPortIPV6](#): 추가
- 함수 [BS2\\_SetSSLServerPortIPV6](#): 추가
- 함수 [BS2\\_GetSSLServerPortIPV6](#): 추가
- 함수 [BS2\\_GetSpecifiedDeviceInfo](#): 추가
- 함수 [BS2\\_SearchDevicesCoreStationEx](#): 추가

### 3. 서버 포트를 얻을 수 있는 함수가 추가되었습니다.

- 함수 [BS2\\_GetServerPort](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetSSLServerPort](#) 추가

### 4. 장치와의 패킷 응답 대기시간 변경이 가능하도록 추가되었습니다.

- 함수 [BS2\\_SetDefaultResponseTimeout](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetDefaultResponseTimeout](#) 추가

### 5. 사용자 등록 함수의 미국식 표현인 [BS2\\_EnrollUser](#) 및 [BS2\\_EnrollUserEx](#)가 추가되었습니다.

기존 [BS2\\_EnrollUser](#), [BS2\\_EnrollUserEx](#) 함수와 내용 동일합니다.

- 함수 [BS2\\_EnrollUser](#) 추가
- 함수 [BS2\\_EnrollUserEx](#) 추가

### 6. 사용자 구조체 [BS2UserBlob](#)과 [BS2UserBlobEx](#)의 멤버 [BS2UserPhoto](#)는 고정메모리를 갖도록 설계되어 있습니다.

[photo](#) 기능을 사용하지 않는 경우에도 적지않은 크기의 메모리를 고정적으로 사용하게 됩니다.

송수신하는 사용자 수가 많지 않은 경우 크게 문제되지 않으나,

사용자 수가 많아지면 차지하는 메모리의 크기도 비례적으로 커지게 되는 문제가 발생할 수 있습니다.

2.6.3에서는 [BS2UserPhoto](#)의 포인터 처리를 통해, 보다 효율적으로 메모리를 사용할 수 있는 함수를 새롭게 추가하였습니다.

- 구조체 [BS2UserSmallBlob](#) 추가
- 구조체 [BS2UserSmallBlobEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_EnrollUserSmall](#) 추가
- 함수 [BS2\\_EnrollUserSmallEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallInfos](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallDatas](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallInfosEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallDatasEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_VerifyUserSmall](#) 추가
- 함수 [BS2\\_IdentifyUserSmall](#) 추가
- 함수 [BS2\\_VerifyUserSmallEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_IdentifyUserSmallEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallInfosFromDir](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallDatasFromDir](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallInfosExFromDir](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetUserSmallDatasExFromDir](#) 추가

### 7. 장치 관리자를 1000명까지 등록할 수 있도록 추가되었습니다.

기존 [BS2AuthConfig](#)를 이용하여 장치 관리자 등록 시, 10명의 관리자까지 허용된다는 한계가 있었습니다.

2.6.3부터는 아래 새롭게 제공되는 함수를 통해 최대 1000명까지 관리자 등록이 가능합니다.

#### 주의 사항

아래 새롭게 제공되는 함수를 호출하게 되면,

기존 **BS2AuthConfig**를 통해 관리되던 관리자 목록을 1000명의 관리자 지원이 가능한 장소로 안전하게 이동시키고,  
해당 장소를 통해 장치관리자들을 관리하게 됩니다.  
이후부터는 아래의 새롭게 제공되는 함수들만을 이용하여 장치관리자를 관리해야 합니다.  
그리고 기존의 **BS2AuthConfig**를 통한 관리자 설정은 무시되어집니다.

아래의 장치관리자 확장용 신규함수가 호출되어지지 않는다면  
기존의 **BS2AuthConfig** 관련 함수를 통한 관리자 설정은 유효합니다.

- 구조체 [BS2AuthOperatorLevel](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_GetAllAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_SetAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_RemoveAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2\\_RemoveAllAuthOperatorLevelEx](#) 추가

## 수정 기능

**1.** Firmware file 업그레이드 시, Code sign 체크를 장치에서 수행하였으나, 이후 SDK에서 수행하도록 수정되었습니다.

따라서 부적절한 firmware file의 경우 보다 빠르게 오류를 반환할 수 있게되었습니다.

- 함수 [BS2\\_UpgradeFirmware](#) 참조

**2.** 소켓이 연결된 후 바로 끊어지게되면, 간헐적으로 모든 통신이 동작되지 않을 수 있는 문제를 수정하였습니다.

**3.** 다수의 장치가 동시에 SSL 연결 시도 시, 간헐적으로 통신이 연결되지 않을 수 있는 문제를 수정하였습니다.

**4.** 장치 검색 시 간헐적으로 crash되는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2\\_SearchDevicesEx](#) 참조

**5.** SDK 라이브러리의 사용종료 또는 라이브러리 내의 리소스 재할당을 위한 메모리 반납 단계에서 간헐적으로 무응답(hang) 현상이 나타날 수 있는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2\\_ReleaseContext](#) 참조
- 함수 [BS2\\_SetMaxThreadCount](#) 참조

**6.** iClass SEOS 카드 장치에서 card config 취득 시 잘못된 오류(**BS\_SDK\_ERROR\_NOT\_SUPPORTED**)를 반환하는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2\\_GetCardConfigEx](#) 참조

7. 서로 다른 SSL 인증서 파일을 사용하는 장치들에서 동시에 SSL 연결 시도 시, 간헐적으로 연결이 되지 않는 문제를 수정하였습니다.
8. Lift control에서 잘못된 floor level을 가져오는 문제를 수정하였습니다.
  - 함수 [BS2\\_GetFloorLevel](#) 참조
9. 서버 매칭 사용 시 지문 template이 384byte로 고정되어 있던 제약을 수정하였습니다.
10. Slave 장치에서 지문관련 일부 함수가 동작되지 않는 문제를 수정하였습니다.
  - 함수 [BS2\\_ScanFingerprint](#) 참조
  - 함수 [BS2\\_VerifyFingerprint](#) 참조
11. 장치 별로 지원하는 장치설정과 지원하지 않는 장치설정이 다를 수 있는데, 특정 설정을 지원하지 않는 장치로부터 설정을 가져오는 경우 timeout까지 기다리는 부분을 BS\_SDK\_ERROR\_NOT\_SUPPORTED를 반환하도록 수정하였습니다.
  - 함수 [BS2\\_GetConfig](#) 참조
12. Access schedule 설정 호출 시, 호출 이후 정상적으로 호출 결과를 반환받지 못하는 문제를 수정하였습니다.
  - 함수 [BS2\\_SetAccessSchedule](#) 참조
13. 장치가 서버모드로 연결 시, 처리방식을 동기식에서 비동기식으로 처리되도록 수정하였습니다.
14. SDK 초기화 단계에서 열기에 실패한 소켓을 정리하도록 수정하였습니다.
15. SSL 연결 종료 시 SSL 리소스를 정리하도록 수정하였습니다.
16. Socket에서 패킷 송수신 시 성능을 개선하였습니다.  
(오류 발생 시 5ms 간격으로 재시도. 10회의 재시도 또는 100ms 이상 오류 지속 시 끊김 처리)
17. 이벤트 처리 thread 생성 함수의 인자의 의미를 조정하였습니다.  
[BS2\\_SetMaxThreadCount](#) (2.6.3 이전):  
인자 값이 이벤트 처리 thread의 수만을 의미하지 않았습니다.  
실제로는 timer(2), server matching(1), notification(1), TCP/UDP 처리 각(1)  
총 6개의 예약 thread를 포함한 이벤트 처리 thread수를 지정해야했습니다.  
인자로 지정되는 thread의 최소값은 8이었습니다.  
실제 인자 값 8을 설정하면 내부적으로 예약 thread 총 6개를 빼 실제 이벤트 처리 thread 수 2개를 설정하였습니다.  
  
[BS2\\_SetMaxThreadCount](#) (2.6.3 이후):  
인자로 지정하는 thread수가 이벤트 처리용 thread 수를 의미합니다. 따라서 최소값은 2입니다.

함수	초기값(이전)	최소값(이전)	초기값(이후)	최소값(이후)
BS2_SetMaxThreadCount	MAX(NumberOfCpuCores*5, 15)	8	MAX(NumberOfCpuCores*5, 15)	2
BS2_SetMaxConnectThreadCount	8	1	8	1

18. 동일한 IP의 장치인 경우 복수 연결을 허용하지 않았으나, 동일 IP라도 다른 port인 경우 연결을 허용하도록 수정되었습니다.

19. [C#예제] BS2Door의 멤버 alarmFlags를 unconditionalLock으로 수정되었습니다.

20. [C#예제] BS2SoundAction 크기 변경 및 delay 멤버가 추가되었습니다.

21. [C#예제] LogControl에서 BS2\_GetLogBlob의 BS2EventMaskEnum.JOB\_CODE가 BS2EventMaskEnum.ALL로 수정되었습니다.

22. [C#예제] CardControl에서 불필요한 blacklist 코드를 제거하였습니다.

23. [C#예제] ConfigControl에서 BS2\_SetDstConfig의 잘못된 코드 startTime.weekDay를 endTime.weekDay로 수정하였습니다.

24. [C#예제] SlaveControl에서 slave device에 대한 예제코드가 추가되었습니다.

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

[http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=en:release\\_note\\_263&rev=1558061338](http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=en:release_note_263&rev=1558061338)

Last update: **2019/05/17 11:48**