


Table of Contents

Version 2.8.0 (V2.8.0.2)	1
날짜	1
새로운 기능	1
수정 기능	2

 **This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.**
(remove this paragraph once the translation is finished)

Version 2.8.0 (V2.8.0.2)

날짜

2021-05-26

새로운 기능

- X-Station 2 연결 지원
- Intelligent PD 기능 추가
- WARP 이미지 취득 기능 추가 (FaceStation F2)
- 장치 지원 정보 취득 기능 추가
- Mobile 카드 이벤트 추가
- 특정 장치의 새로운 카드모델 지원 정보 추가

1. X-Station 2 연결 지원 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2BarcodeConfig](#) 참조
- 함수 [BS2_GetBarcodeConfig](#) 참조
- 함수 [BS2_SetBarcodeConfig](#) 참조
- 함수 [BS2_WriteQRCode](#) 참조

2. Intelligent PD 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2Rs485Config](#) 참조
- 함수 [BS2_GetRS485Config](#) 참조
- 함수 [BS2_SetRS485Config](#) 참조

3. WARP 되어지지 않은(가공되어지지 않은) 얼굴 이미지로, WARP 이미지를 취득하는 기능이 추가되었습니다.

- 함수 [BS2_GetNormalizedImageFaceEx](#) 참조

4. 장치 지원 정보를 취득하는 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2DeviceCapabilities](#) 참조
- 함수 [BS2_GetDeviceCapabilities](#) 참조

5. Mobile 카드 이벤트가 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2Event](#)의 [subCode](#) 참조

6. [BS2_GetCardModel](#) 함수가 다음의 새로운 모델들을 지원할 수 있도록 추가되었습니다.

- 함수 [BS2_GetCardModel](#) 참조
- BEW2-ODPB
- BEW2-OAPB
- BEW2-OHPB

수정 기능

1. Master: CoreStation 40, Slave: FaceStation 2 / FaceLite에서 FaceStation 2, FaceLite에 대한 얼굴 template을 사용자에게 할당하고, CoreStation 40에 등록 시 BS_SDK_ERROR_TIMEOUT 오류가 반환되는 문제가 수정되었습니다.

- 함수 [BS2_EnrollUser](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUser](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserEx](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserEx](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserSmall](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserSmallEx](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserFaceEx](#) 참조

2. 많은 사용자(700명 이상)의 장치 전송 시, V2.7.2.x 이전 버전에 비해 상대적으로 느려졌던 문제가 수정되었습니다.

- 함수 [BS2_EnrollUser](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUser](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserEx](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserEx](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserSmall](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserSmallEx](#) 참조
- 함수 [BS2_EnrollUserFaceEx](#) 참조

3. Event config를 지원하지 않는 장치 FaceLite에 config를 요청하게되는 경우, 반환 값이 BS_SDK_SUCCESS에서 BS_SDK_ERROR_NOT_SUPPORTED로 수정되었습니다.

- 함수 [BS2_GetEventConfig](#) 참조

4. SDK의 allocation과 release를 반복하면, 일정 횟수 초과 시 장치 연결이 불가능해지는 현상 수정되었습니다.

- 함수 [BS2_AllocateContext](#) 참조
- 함수 [BS2_ReleaseContext](#) 참조

5. [BS2_ReleaseContext](#) 호출 시, 간헐적으로 정상적인 리소스 반납이 이루어지지 않으며, 51212, 51213 포트를 점유하고 있는 문제가 수정되었습니다.

6. 장치에 대한 connect/cisconnect 호출을 반복하게 되면 event 처리과정에서 deadlock이 발생할 수 있는

문제가 수정되었습니다.

7. [BS2_ReleaseContext](#) 호출 시, 간헐적으로 응용프로그램이 crash 될 수 있는 문제가 수정되었습니다.

8. Display 설정 변경 시, timeout을 나타내는 필드들이 10의 배수로 할당되지 않으면, 장치가 reset될 수 있는 문제가 수정되었습니다.

- 구조체 [BS2DisplayConfig](#) menuTimeout, msgTimeout, backlightTimeout 참조
- 함수 [BS2_SetDisplayConfig](#) 참조

9. 4 core 환경에서 [BS2_SearchDevices](#) 호출을 반복하면, CPU 점유율이 99%로 올라가는 문제가 수정되었습니다.

10. FaceStation F2의 white LED 설정 옵션에 사용안함(Not used)이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2FaceConfig](#) lightCondition 참조

From:

<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=en:release_note_280&rev=1622971001

Last update: **2021/06/06 18:16**