

BS2_GetAllLiftStatus 1
..... 1
..... 1
..... 1
..... 1

BS2_GetAllLiftStatus

Lift 가

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetAllLiftStatus(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId,
BS2LiftStatus** liftStatusObj, uint32_t* numLiftStatus);
```

BS2LiftStatus

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* :
- [Out] *liftStatusObj* : lift status
- [Out] *numLiftStatus* : lift status

zoneStatusObj [BS2_ReleaseObject](#)

BS_SDK_SUCCESS , 가

- [BS2_GetLift](#)
- [BS2_GetAllLift](#)
- [BS2_GetLiftStatus](#)
- [BS2_SetLift](#)
- [BS2_SetLiftAlarm](#)

[BS2_RemoveLift](#)
[BS2_RemoveAllLift](#)
[BS2_ReleaseFloor](#)
[BS2_ActivateFloor](#)
[BS2_DeActivateFloor](#)

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_getallliftstatus

Last update: **2017/06/28 11:47**