BS2_GetLogFromDir 1

USB Exported Control API > BS2_GetLogFromDir

BS2_GetLogFromDir
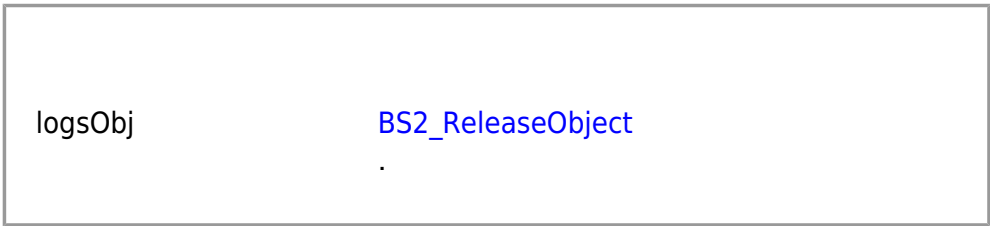
[+ 2.5.0] USB　　　　　　Data　　　　　　　　　　　　　ID　　　　　　　　　　　amount　　　　　　　　.

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetLogFromDir(void* context, const char* szDir, BS2_EVENT_ID
eventId, uint32_t amount, BS2Event** logsObj, uint32_t* numLog);
```

> BS2Event

- [In] *context* : Context
- [In] *szDir* : Data
- [In] *eventId* :　　　　　　　ID　　, O　　　　　　　　　　　　　.
- [In] *amount* :　　　　　　　　　　　　, O　　　　eventId　　　　　　　　　　　　　　.
- [Out] *logsObj* :
- [Out] *numLog* :

```
logsObj                    BS2_ReleaseObject
                      .
```

BS_SDK_SUCCESS　　　　　　　,
　.

BS2_AllocateUsbContext
BS2_ReleaseUsbContext
BS2_GetUserDatabaseInfoFromDir

BS2_GetUserListFromDir
BS2_GetUserInfosFromDir
BS2_GetUserDatasFromDir
BS2_GetUserInfosExFromDir
BS2_GetUserDatasExFromDir
BS2_GetLogBlobFromDir
BS2_GetFilteredLogFromDir

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./ - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_getlogfromdir

Last update: **2018/10/30 16:23**