목차

BS2_SetAccessLevel 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_SetAccessLevel

출입 레벨을 설정합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_SetAccessLevel(void* context, uint32_t deviceId, BS2AccessLevel*
accessLevels, uint32_t accessLevelCount);
```

> BS2AccessLevel 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *accessLevels* : 저장하고자 하는 access level 리스트
- [In] *accessLevelCount* : access level 리스트의 개수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetAccessLevel
BS2_GetAllAccessLevel
BS2_RemoveAccessLevel
BS2_RemoveAllAccessLevel

From:
https://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_setaccesslevel

Last update: **2016/07/12 09:00**