

목차

Server API	1
콜백함수	1
OnUserPhrase	2

Server API

서버 매칭을 사용하거나, BioStar 애플리케이션에서 단말기를 직접 제어할 수 있습니다.

주의사항

독립된 별도의 법인에서 제공하는 UFMatcher.dll의 관리문제로, 더 이상 실행가능한 예제를 제공하지 않습니다.
기존의 예제는 코드 레벨에서의 참조만 부탁드립니다.

서버 매칭용 library를 포함한, 기타 기술지원은 슈프리마ID의 영업팀을 통해 제공받으실 수 있습니다.

슈프리마ID : sales_id@supremainc.com

- [BS2_SetServerMatchingHandler](#): 서버 매칭 핸들러를 등록합니다.
- [BS2_VerifyUser](#): 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_IdentifyUser](#): 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_VerifyUserEx](#): [+ 2.4.0] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_IdentifyUserEx](#): [+ 2.4.0] 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_VerifyUserSmall](#): [+ 2.6.3] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_IdentifyUserSmall](#): [+ 2.6.3] 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_VerifyUserSmallEx](#): [+ 2.6.3] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_IdentifyUserSmallEx](#): [+ 2.6.3] 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_VerifyUserFaceEx](#): [+ 2.7.2] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- [BS2_SetUserPhraseHandler](#): [+ 2.7.0] 서버요청 개인 메시지 핸들러를 등록합니다.
- [BS2_ResponseUserPhrase](#): [+ 2.7.0] 개인 메시지를 단말기로 전송합니다.

콜백함수

```
typedef void (*OnVerifyUser)(uint32_t deviceId, uint16_t seq, uint8_t isCard, uint8_t cardType, const uint8_t* data, uint32_t dataLen);
typedef void (*OnIdentifyUser)(uint32_t deviceId, uint16_t seq, uint8_t format, const uint8_t* templateData, uint32_t templateSize);
```

1. OnVerifyUser

장치에서 Card나, User ID가 일치하는지를 BioStar 애플리케이션에서 판별해야 할 때 호출되는 콜백 함수입니다.

2. OnIdentifyUser

장치에서 지문이 일치하는지를 BioStar 애플리케이션에서 판별해야 할 때 호출되는 콜백 함수입니다.

OnUserPhrase

개인 메시지를 서버에 요청하는 콜백 함수입니다.

```
typedef void (*OnUserPhrase)(uint32_t deviceId, uint16_t seq, const char*
userID);
```

1. *deviceId*

장치 식별자입니다.

2. *seq*

패킷 일련번호입니다.

3. *userID*

사용자 ID 입니다.

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:server_api&rev=1628127364

Last update: **2021/08/05 10:36**