

목차

Slave Control API

구조체

BS2Rs485SlaveDevice

BS2Rs485SlaveDeviceEX

1

1

1

1

# Slave Control API

RS485 네트워크를 이용하여 마스터 장치와 슬레이브 장치를 연결하는 기능을 제공합니다.

- [BS2\\_GetSlaveDevice](#): RS485 네트워크에서 슬레이브 장치를 검색합니다.
- [BS2\\_SetSlaveDevice](#): 마스터 장치에 슬레이브 장치를 추가/수정/삭제 합니다.
- [BS2\\_GetSlaveExDevice](#): 장치 CoreStation일 경우에 RS485 네트워크에서 슬레이브 장치를 검색합니다.
- [BS2\\_SetSlaveExDevice](#): 장치 CoreStation일 경우에 마스터 장치에 슬레이브 장치를 추가/수정/삭제 합니다.
- [BS2\\_SearchDevicesCoreStation](#): 현재의 네트워크에서 CoreStation 장치를 검색합니다.
- [BS2\\_GetDevicesCoreStation](#): 검색된 CoreStation 장치를 회수합니다.

## 주의

SDK가 초기화된 상태에서는 슬레이브 장치의 구성을 알 수가 없기 때문에 슬레이브 장치를 제어하기 전에 반드시 슬레이브 장치를 검색하거나 추가해야 합니다.

## 구조체

### BS2Rs485SlaveDevice

```
typedef struct {  
    uint32_t deviceID;  
    uint16_t deviceType;  
    uint8_t enableOSDP;  
    uint8_t connected;  
} BS2Rs485SlaveDevice;
```

#### 1. *deviceID*

장치 식별자입니다.

#### 2. *deviceType*

장치 유형입니다.

#### 3. *enableOSDP*

슬레이브 장치를 사용하는지를 결정하는 flag 값입니다.

#### 4. *connected*

슬레이브 장치가 마스터 장치에 연결되었는지를 나타내는 flag 값입니다.

### BS2Rs485SlaveDeviceEX

```
typedef struct {  
    uint32_t deviceID;
```

```
uint16_t deviceType;  
uint8_t enableOSDP;  
uint8_t connected;  
uint8_t channelInfo;  
uint8_t reserved[3];  
} BS2Rs485SlaveDeviceEX;
```

1. *deviceId*

장치 식별자입니다.

2. *deviceType*

장치 유형입니다.

3. *enableOSDP*

슬레이브 장치를 사용하는지를 결정하는 flag 값입니다.

4. *connected*

슬레이브 장치가 마스터 장치에 연결되었는지를 나타내는 flag 값입니다.

5. *channelInfo*

슬레이브 장치의 Channel 값입니다.

6. *reserved*

예약된 공간입니다.

From:

<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

[https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:slave\\_control\\_api&rev=1538714716](https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:slave_control_api&rev=1538714716)

Last update: **2018/10/05 13:45**