

목차

BS2_EnrollUserSmallEx 1

 함수 1

 파라미터 1

 반환값 1

 샘플코드 1

 함께 보기 2

BS2_EnrollUserSmallEx

[+ 2.6.3] 새로운 사용자를 등록합니다.

BS2UserBlobEx을 이용하는 BS2_EnrollUserEx와의 차이는

메모리 효율을 위해 3번째 인자 BS2UserSmallBlobEx 멤버 BS2UserPhoto가 포인터 처리된 것을 제외하고 모두 동일합니다.

도움말

FaceStation F2로 사용자 전송을 위해서는 BS2_EnrollUserFaceEx를 사용해 주십시오.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_EnrollUserSmallEx(void* context, uint32_t deviceId,
BS2UserSmallBlobEx* userBlob, uint32_t userCount, uint8_t overwrite);
```

[BS2UserSmallBlobEx 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *userBlob* : 등록하고자 하는 사용자 정보
- [In] *userCount* : 사용자 개수
- [In] *overwrite* : 중복된 사용자 덮어쓰기 여부

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

샘플코드

C#

```
if (dbHandler.GetUserBlobEx(ref deviceInfo, ref user, ref userBlob[]))
{
    Console.WriteLine("Trying to enroll user.");
    BS2ErrorCode result =
    (BS2ErrorCode)API.BS2_EnrollUserSmallEx(sdkContext, deviceID, userBlob, 1,
    1);
    if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
    {
        Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
    }

    if (userBlob[].cardObj != IntPtr.Zero)
    {
        Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].cardObj);
    }
    if (userBlob[].fingerObj != IntPtr.Zero)
    {
        Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].fingerObj);
    }
    if (userBlob[].faceObj != IntPtr.Zero)
    {
        Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].faceObj);
    }
    if (userBlob[].user_photo_obj != IntPtr.Zero)
    {
        Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].user_photo_obj);
    }
}
```

함께 보기

[BS2_EnrollUserSmall](#)
[BS2_EnrollUserSmallEx](#)
[BS2_GetUserSmallInfos](#)
[BS2_GetUserSmallInfosEx](#)
[BS2_GetUserSmallDatas](#)
[BS2_GetUserSmallDatasEx](#)

From:

<http://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_enrollusersmallex

Last update: **2021/12/29 15:09**