목차

BS2_GetAllAccessSchedule 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_GetAllAccessSchedule

모든 타임 스케줄을 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetAllAccessSchedule(void* context, uint32_t deviceId, BS2Schedule**
accessScheduleObj, uint32_t* numAccessSchedule);;
```

> BS2Schedule 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [Out] *accessScheduleObj* : access schedule 리스트를 저장할 포인터
- [Out] *numAccessSchedule* : access schedule 리스트의 개수

> **참고**
> accessScheduleObj 변수는 사용한 뒤 BS2_ReleaseObject 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetAccessSchedule
BS2_SetAccessSchedule
BS2_RemoveAccessSchedule
BS2_RemoveAllAccessSchedule

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_getallaccessschedule

Last update: **2016/07/12 09:00**