목차

BS2_GetFireAlarmZone 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_GetFireAlarmZone

주어진 화제 경보 구역을 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetFireAlarmZone(void* context, uint32_t deviceId, uint32_t*
zoneIds, uint32_t zoneIdCount, BS2FireAlarmZone** zoneObj, uint32_t*
numZone);
```

> BS2FireAlarmZone 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *zoneIds* : 가져오고자 하는 fire alarm zone id 리스트
- [In] *zoneIdCount* : fire alarm zone id 리스트의 크기
- [Out] *zoneObj* : fire alarm zone 리스트를 저장할 포인터
- [Out] *numZone* : fire alarm zone 리스트의 개수

> **참고**
> zoneObj 변수는 사용한 뒤 BS2_ReleaseObject 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetAllFireAlarmZone
BS2_GetFireAlarmZoneStatus

BS2_GetAllFireAlarmZoneStatus
BS2_SetFireAlarmZone
BS2_SetFireAlarmZoneAlarm
BS2_RemoveFireAlarmZone
BS2_RemoveAllFireAlarmZone

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_getfirealarmzone&rev=1468285995

Last update: **2016/07/12 10:13**