

BS2_GetLogBlobFromDir 1

..... 1

..... 1

..... 1

..... 1

BS2_GetLogBlobFromDir

Usb Data EventMask 가 .

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetLogBlobFromDir(void* context, const char* szDir, uint16_t
eventMask, BS2_EVENT_ID eventId, uint32_t amount, BS2EventBlob** logsObj,
uint32_t* numLog);
```

[BS2EventBlob](#)

- [In] *context* : Context
- [In] *szDir* : Data
- [In] *eventMask* : event mask
- [In] *eventId* : ID , 0 가 .
- [In] *amount* : , 0 eventId 가 .
- [Out] *logsObj* :
- [Out] *numLog* :

logsObj [BS2_ReleaseObject](#)

BS_SDK_SUCCESS , 가

[BS2_GetUserListFromDir](#)
[BS2_GetUserInfosFromDir](#)
[BS2_GetUserDatasFromDir](#)
[BS2_GetUserInfosExFromDir](#)
[BS2_GetUserDatasExFromDir](#)
[BS2_GetLogFromDir](#)
[BS2_GetFilteredLogFromDir](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_getlogblobfromdir&rev=1540861174

Last update: **2018/10/30 09:59**