

**BS2\_RemoveAllUserOverride** ..... 1

ÇÔ¼ö ..... 1

ÆÄ¶ó¹ÀÍ ..... 1

¹ÝÈ<sup>°</sup> ..... 1

ÇÔ<sup>22</sup> °, ±â ..... 2

# BS2\_RemoveAllUserOverride

Àâ¼ÖÄÏÄÏ³ª 1è´bìø µí ÃâÀÔ¿i ´õ ,¹Àº ½Ãº£Àì ÇÊ¿äÇÑ »ç¿èÄÚ,¡ ÀŞÇØ, ÇŸÁØ º³¹æ ½Ãº£º, ´Ù ±æºÔ ÃâÀÔ¹®À» ¿¼µµÑ ¼ö ÀÖ´Á ±â´ÉÀÔ´Í´Ù.

**BS2Door**ÀÇ extendedAutoLockTimeout,¡ ÅëÇØ ÇØ´ç ÃâÀÔ¹®¿i ¿-Àâ º³¹æ ½Ãº£À» ¼³ÁæÇÏ´í, **BS2UserOverride**,¡ ÅëÇØ ¿-Àâ º³¹æ ½Ãº£À» Àú¿èÇÒ »ç¿èÄÚ,¡ ÁöÁæÇÏ´Í´Ù.

¿-ÀâµÈ º³¹æ ½Ãº£ »ç¿è ½Ã, ´ÙÀ½ ±ÖÄçÀ» µú,´´Í´Ù.

- ¿-Àâ º³¹æ ½Ãº£ ´è»ó »ç¿èÄÚ¿ì òñ´è»ó »ç¿èÄÚºi ¿-¼ÓÀ,·Í ÁÍÁöÇÏ´Á ºæ¿ì, ,¶Áö,¿i ÁÍÁöÇÑ »ç¿èÄÚ,¡ ±âÀØÀ,·Í º³¹æ ½Ãº£Àì Àú¿èµÈ´Í´Ù.
- 2´Ùºè ÁÍÁö »ç¿è ½Ã, ÁÍÁö »ç¿èÄÚ Áß ÇÑ ,íÀì¶óµµ ¿-Àâ º³¹æ ½Ãº£ ´è»óÀÚ¶ó,é ¿-ÀâµÈ º³¹æ ½Ãº£À,·Í ÃâÀÔ¹®Àì ¿,³´Í´Ù.

[+ 2.9.12] ¿-ÀâµÈ ÃâÀÔ¹® º³¹æ ½Ãº£À» »ç¿èÇÏ´Á ,ðµç »ç¿èÄÚ,¡ »èÁ¿ÇÏ´Í´Ù.

## ÇÖ¼ö

```
#include "BS_API.h"

int BS2_RemoveAllUserOverride(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId);
```

BS2UserOverride ±,Á¶¼º,±â

## ÆÄ¶ó¹ÁÍ

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : ÀâÄi ½ÃººÀÚ

## ¹ÝÈºª

¼ººØÀÚÀ,·Í ¼öÇàµÉ ºæ¿ì BS\_SDK\_SUCCESS,¡ ¹ÝÈÇÏ´í, ½ÇÆÐÇßÀ» ºæ¿ì »óÀÀÇÏ´Á ¿i·- ÄÚµå,¡ ¹ÝÈÇÏ´Í´Ù.

ÇÔ<sup>22</sup> 0, ±â

[BS2\\_GetUserOverride](#)  
[BS2\\_GetAllUserOverride](#)  
[BS2\\_SetUserOverride](#)  
[BS2\\_RemoveUserOverride](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

[https://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2\\_removealluseroverride](https://kb.supremainc.com/bs2sdk./doku.php?id=ko:bs2_removealluseroverride)

Last update: **2026/03/11 15:50**