

목차

BS2_SetServerMatchingHandler

함수

파라미터

반환값

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

BS2_SetServerMatchingHandler

카드, 지문, User ID가 일치하는지 판별할 수 있는 콜백 함수를 등록합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_SetServerMatchingHandler(void* context, OnVerifyUser ptrVerifyUser,
OnIdentifyUser ptrIdentifyUser);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *ptrVerifyUser* : 장치에서 카드나 User ID에 맵핑된 유저 정보가 필요할 때 호출되는 콜백 함수
- [In] *ptrIdentifyUser* : 장치에서 지문에 맵핑된 유저 정보가 필요할 때 호출되는 콜백 함수

참고

서버 매칭 서비스를 이용하기 위해서는 [BS2AuthConfig](#)의 `useServerMatching`가 true로 설정되어 있어야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_VerifyUser](#)

[BS2_IdentifyUser](#)

From:
<https://kb.supremainc.com/bs2sdk/> - BioStar Device SDK

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_setservermatchinghandler

Last update: 2016/02/19 16:47

