목차

BS2_StopMonitoringLog 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_StopMonitoringLog

실시간 로그 스트리밍을 중단합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_StopMonitoringLog(void* context, uint32_t deviceId);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

C#

```
Console.WriteLine("Trying to deactivate log monitoring.");
result = (BS2ErrorCode)API.BS2_StopMonitoringLog(sdkContext, deviceID);
if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
{
    Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
}

cbOnLogReceivedEx = null;
```

함께 보기

BS2_StartMonitoringLog

From:
https://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_stopmonitoringlog

Last update: **2021/12/30 12:50**