목차

Server API 1
콜백함수 1
OnUserPhrase 2
OnBarcodeScanned 2
OnOsdpStandardDeviceStatusChanged 2

Server API

서버 매칭를 사용하거나, BioStar 애플리케이션에서 단말기를 직접 제어할 수 있습니다.

> **주의 사항**
> 독립된 별도의 법인에서 제공하는 UFMatcher.dll의 관리문제로, 더 이상 실행가능한 예제를 제공하지 않습니다.
> 기존의 예제는 코드 레벨에서의 참조만 부탁드립니다.
>
> 서버 매칭용 지문 library를 포함한, 기타 기술지원은 Xperix를 통해 제공받으실 수 있습니다.
> Xperix : https://www.xperix.com/

- BS2_SetServerMatchingHandler: 서버 매칭 핸들러를 등록합니다.
- BS2_VerifyUser: 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_IdentifyUser: 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_VerifyUserEx: [+ 2.4.0] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_IdentifyUserEx: [+ 2.4.0] 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_VerifyUserSmall: [+ 2.6.3] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_IdentifyUserSmall: [+ 2.6.3] 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_VerifyUserSmallEx: [+ 2.6.3] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_IdentifyUserSmallEx: [+ 2.6.3] 지문 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_VerifyUserFaceEx: [+ 2.7.2] 카드나 User ID의 인증 결과와 맵핑된 유저 정보를 단말기로 전송합니다.
- BS2_SetUserPhraseHandler: [+ 2.7.0] 서버요청 개인 메시지 핸들러를 등록합니다.
- BS2_ResponseUserPhrase: [+ 2.7.0] 개인 메시지를 단말기로 전송합니다.
- BS2_SetBarcodeScanListener: [+ 2.8.2] Barcode 입력을 감지하는 listener 함수를 등록합니다.
- BS2_SetOsdpStandardDeviceStatusListener: [+ 2.9.1] OSDP 장치의 상태변화를 감지하는 listener 함수를 등록합니다.

콜백함수

```
typedef void (*OnVerifyUser)(uint32_t deviceId, uint16_t seq, uint8_t
isCard, uint8_t cardType, const uint8_t* data, uint32_t dataLen);
typedef void (*OnIdentifyUser)(uint32_t deviceId, uint16_t seq, uint8_t
format, const uint8_t* templateData, uint32_t templateSize);
```

1. *OnVerifyUser*
장치에서 Card나, User ID가 일치하는지를 BioStar 애플리케이션에서 판별해야 할 때 호출되는 콜백 함수입니다.

2. *OnIdentifyUser*
장치에서 지문이 일치하는지를 BioStar 애플리케이션에서 판별해야 할 때 호출되는 콜백 함수입니다.

OnUserPhrase

개인 메시지를 서버에 요청하는 콜백 함수입니다.

```
typedef void (*OnUserPhrase)(uint32_t deviceId, uint16_t seq, const char*
userID);
```

1. *deviceId*
장치 식별자입니다.

2. *seq*
패킷 일련번호입니다.

3. *userID*
사용자 ID 입니다.

OnBarcodeScanned

장치에서 barcode가 scan 되었을 때 호출되는 콜백 함수입니다.

```
typedef void (*OnBarcodeScanned)(uint32_t deviceId, const char* barcode);
```

1. *deviceId*
읽혀진 barcode를 보내준 장치 ID입니다.

2. *barcode*
장치로부터 읽혀진 barcode 문자열입니다.

OnOsdpStandardDeviceStatusChanged

OSDP 장치의 상태가 변화되었을 때 호출되는 콜백 함수입니다.

```
typedef void (*OnOsdpStandardDeviceStatusChanged)(uint32_t deviceId, const
BS2OsdpStandardDeviceNotify* notifyData);
```

1. *deviceId*
OSDP 장치 식별자입니다.

2. *notifyData*
OSDP 장치 정보입니다.

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:server_api

Last update: **2025/10/27 14:25**