목차

BS2_ScanFingerprint 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_ScanFingerprint

장치에서 지문을 스캔하고 템플릿을 추출합니다.

> **NOTE**
> BS2_ScanFingerprint API는 SDK Version 2.5.0에서 변경되었습니다. 상세한 정보는 Version 2.5.0 Release note를 참고하세요.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_ScanFingerprint(void* context, uint32_t deviceId, BS2Fingerprint*
finger, uint32_t templateIndex, uint32_t quality, uint8_t templateFormat,
OnReadyToScan ptrReadyToScan);
```

> BS2Fingerprint 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [Out] *finger* : 템플릿 데이터를 저장할 포인터
- [In] *templateIndex* : 템플릿 데이터 인덱스
- [In] *quality* : 요구되는 지문 이미지 품질
- [In] *templateFormat* : 지문 템플릿 저장 형식
- [Out] *ptrReadyToScan* : 지문 스캔 준비가 완료되었을 때 호출되는 콜백 함수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_ScanFingerprintEx

BS2_VerifyFingerprint
BS2_GetLastFingerprintImage
BS2_GetFingerTemplateQuality

From:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/ - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/bs2sdk/doku.php?id=ko:bs2_scanfingerprint

Last update: **2019/05/09 14:03**