Table of Contents

2.8.4 버전 (V2.8.4.2) 1
날짜 1
새로운 기능 1
수정 기능 2

Fix Me! **This page is not fully translated, yet. Please help completing the translation.**
(remove this paragraph once the translation is finished)

2.8.4 버전 (V2.8.4.2)

날짜

2023-2-6

새로운 기능

- 장치 라이선스 활성화 기능 지원
- 카메라 QR 기능 지원
- 소켓 읽기/쓰기 실패 시, 재시도 횟수 설정 기능 지원
- 3rd party OSDP 장치 연결 지원

1. 장치 라이선스 활성화 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 BS2License 추가
- 구조체 BS2LicenseConfig 추가
- 구조체 BS2LicenseBlob 추가
- 구조체 BS2LicenseResult 추가
- 함수 BS2_GetLicenseConfig 추가
- 함수 BS2_EnableDeviceLicense 추가
- 함수 BS2_DisableDeviceLicense 추가
- 함수 BS2_QueryDeviceLicense 추가

2. 카메라를 통해 QR코드의 인식 및 인증을 지원하는 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 BS2BarcodeConfig 참조

3. 통신구간에서 소켓으로부터 패킷을 읽고쓰는 도중 오류가 발생하게되면, SDK는 자동으로 일정 횟수 만큼 재시도를 합니다.
이때, 재시도 횟수는 내부 고정된 값으로 변경이 불가능 했었습니다.
버전 2.8.4 부터는 이 횟수를 확인하고 변경할 수 있는 방법을 지원합니다.
재시도 횟수를 높이는 것은 일시적인 오류를 극복할 수 있는 좋은 방법이지만, 네트워크 연결끊김 등 직접적인 원인 발생 시 오히려 재연결이 필요한 시점에, 무의미하게 읽기/쓰기를 재시도함으로써 리소스 낭비가 발생할 여지가 있으므로 주의가 필요합니다.

- 함수 BS2_GetSocketRetryCount 추가
- 함수 BS2_SetSocketRetryCount 추가
- 함수 BS2_GetSocketSSLRetryCount 추가
- 함수 BS2_SetSocketSSLRetryCount 추가

4. OSDP 표준의 3rd party 장치들을 연결 및 관리를 할 수 있도록 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 BS2OsdpStandardDevice 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardDeviceAvailable 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardNotify 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardConfig 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardActionConfig 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardDeviceAdd 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardDeviceUpdate 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardDeviceCapability 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardDeviceResult 추가
- 구조체 BS2OsdpStandardDeviceSecurityKey 추가
- 함수 BS2_GetOsdpStandardConfig 추가
- 함수 BS2_GetOsdpStandardActionConfig 추가
- 함수 BS2_SetOsdpStandardActionConfig 추가
- 함수 BS2_AddOsdpStandardDevice 추가
- 함수 BS2_GetOsdpStandardDevice 추가
- 함수 BS2_GetAvailableOsdpStandardDevice 추가
- 함수 BS2_UpdateOsdpStandardDevice 추가
- 함수 BS2_RemoveOsdpStandardDevice 추가
- 함수 BS2_GetOsdpStandardDeviceCapability 추가
- 함수 BS2_SetOsdpStandardDeviceSecurityKey 추가
- 함수 BS2_SetOsdpStandardDeviceStatusListener 추가
- 콜백함수 OnOsdpStandardDeviceStatusChanged 추가

수정 기능

1. 네트워크 switch에서 제공하는 keepalive check 기능처럼, 실제 장치연결은 아니면서 연결 후 끊기가 반복되는 경우가 있습니다.
이경우 SDK에서 실제 장치 연결로 오인하고 이것이 메모리 누수로 이어질 수 있는 문제가 수정되었습니다.

2. 2.8.3.2 버전에서만 발생되는 문제로, 사용자 등록 시 SDK 내부적으로 log dump를 수행하면서, 이 과정에서 비정상 종료로 이어질 수 있는 문제가 수정되었습니다.

3. SDK 내부적으로 코드 안정화를 위한 수정이 있었습니다.

From:
https://kb.supremainc.com/kbtest/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=en:release_note_284&rev=1675999740

Last update: **2023/02/10 12:29**