목차

BS2_EnrollUserEx 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
샘플코드 1
함께 보기 2

BS2_EnrollUserEx

[+ 2.6.3] 새로운 사용자를 등록합니다.
영국식 표현인 BS2_EnrolUserEx와 기능은 동일합니다.

> **도움말**
> **FaceStation F2**로 사용자 전송을 위해서는 BS2_EnrollUserFaceEx를 사용해 주십시오.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_EnrollUserEx(void* context, uint32_t deviceId, BS2UserBlobEx*
userBlob, uint32_t userCount, uint8_t overwrite);
```

> BS2UserBlobEx 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *userBlob* : 등록하고자 하는 사용자 정보
- [In] *userCount* : 사용자 개수
- [In] *overwrite* : 중복된 사용자 덮어쓰기 여부

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

샘플코드

C#

```
if (selection < userList.Count)
```

```
{
    BS2User user = userList[selection];
    BS2UserBlobEx[] userBlob =
Util.AllocateStructureArray<BS2UserBlobEx>(1);
    if (dbHandler.GetUserBlobEx(ref deviceInfo, ref user, ref userBlob[]))
    {
        Console.WriteLine("Trying to enroll user.");
        BS2ErrorCode result = (BS2ErrorCode)API.BS2_EnrollUserEx(sdkContext,
deviceID, userBlob, 1, 1);
        if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
        {
            Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
        }

        if (userBlob[].cardObjs != IntPtr.Zero)
        {
            Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].cardObjs);
        }

        if (userBlob[].fingerObjs != IntPtr.Zero)
        {
            Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].fingerObjs);
        }

        if (userBlob[].faceObjs != IntPtr.Zero)
        {
            Marshal.FreeHGlobal(userBlob[].faceObjs);
        }
    }
}
```

함께 보기

BS2_GetUserList
BS2_RemoveUser
BS2_RemoveAllUser
BS2_GetUserInfos
BS2_GetUserInfosEx
BS2_EnrollUser
BS2_EnrollUserEx
BS2_GetUserDatas
BS2_GetUserDatasEx

From:
https://kb.supremainc.com/kbtest/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_enrolluserex

Last update: **2021/12/31 09:46**