

목차

BS2_GetAccessLevel

함수

파라미터

반환값

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

[Access Control API](#) > [BS2_GetAccessLevel](#)

BS2_GetAccessLevel

주어진 출입 레벨을 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetAccessLevel(void* context, uint32_t deviceId, uint32_t*
accessLevelIds, uint32_t accessLevelIdCount, BS2AccessLevel**
accessLevelObj, uint32_t* numAccessLevel);
```

[BS2AccessLevel 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *accessLevelIds* : 가져오고자 하는 access level id 리스트
- [In] *accessLevelIdCount* : access level id 리스트의 크기
- [Out] *accessLevelObj* : access level 리스트를 저장할 포인터
- [Out] *numAccessLevel* : access level 리스트의 개수

참고

accessLevelObj 변수는 사용한 뒤 [BS2_ReleaseObject](#) 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetAllAccessLevel](#)[BS2_SetAccessLevel](#)

[BS2_RemoveAccessLevel](#)

[BS2_RemoveAllAccessLevel](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getaccesslevel

Last update: **2016/07/12 09:54**