

목차

BS2_GetAllInterlockZoneStatus 1

 함수 1

 파라미터 1

 반환값 1

 함께 보기 1

BS2_GetAllInterlockZoneStatus

모든 인터락 구역의 상태 정보를 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetAllInterlockZoneStatus(void* context, uint32_t deviceId,
uint32_t* zoneIds, uint32_t zoneIdCount, BS2ZoneStatus** zoneStatusObj,
uint32_t* numZoneStatus);
```

[BS2ZoneStatus 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *zoneIds* : 가져오고자 하는 인터락 구역 id 리스트
- [In] *zoneIdCount* : 인터락 구역 id 리스트의 크기
- [Out] *zoneStatusObj* : zone status 리스트를 저장할 포인터
- [Out] *numZoneStatus* : zone status 리스트의 개수

참고

zoneStatusObj 변수는 사용한 뒤 [BS2_ReleaseObject](#) 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetInterlockZone](#)

[BS2_GetInterlockZoneStatus](#)

[BS2_SetInterlockZone](#)
[BS2_SetInterlockZoneAlarm](#)
[BS2_RemoveInterlockZone](#)
[BS2_RemoveAllInterlockZone](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getallinterlockzonestatus&rev=1520397341

Last update: **2018/03/07 13:35**