목차

BS2_GetAntiPassbackZoneStatus 1
함수 1
파라미터 1
반환값 1
함께 보기 1

BS2_GetAntiPassbackZoneStatus

주어진 안티패스백 구역의 상태 정보를 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetAntiPassbackZoneStatus(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId,
BS2_ZONE_ID* zoneIds, uint32_t zoneIdCount, BS2ZoneStatus** zoneStatusObj,
uint32_t* numZoneStatus);
```

> BS2ZoneStatus 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *zoneIds* : 가져오고자 하는 anti-passback zone id 리스트
- [In] *zoneIdCount* : anti-passback zone id 리스트의 크기
- [Out] *zoneStatusObj* : zone status 레코드의 주소를 저장할 포인터
- [Out] *numZoneStatus* : zone status 레코드의 개수

> **참고**
> zoneStatusObj 변수는 사용한 뒤 BS2_ReleaseObject 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

BS2_GetAntiPassbackZone
BS2_GetAllAntiPassbackZone

BS2_GetAllAntiPassbackZoneStatus
BS2_SetAntiPassbackZone
BS2_SetAntiPassbackZoneAlarm
BS2_RemoveAntiPassbackZone
BS2_RemoveAllAntiPassbackZone
BS2_ClearAntiPassbackZoneStatus
BS2_ClearAllAntiPassbackZoneStatus

From:
https://kb.supremainc.com/kbtest/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getantipassbackzonestatus

Last update: **2016/07/12 10:21**