

목차

**BS2\_GetAuthOperatorLevelEx** ..... 1

    함수 ..... 1

    파라미터 ..... 1

    반환값 ..... 2

    함께 보기 ..... 2

Device API > [BS2\\_GetAuthOperatorLevelEx](#)

## BS2\_GetAuthOperatorLevelEx

[+ 2.6.3] 장치관리자를 `userIDs`로 지정하여 선택적으로 가져옵니다.

[BS2\\_SetAuthConfig](#), [BS2\\_GetAuthConfig](#)를 이용하는 경우 10명의 관리자까지 허용되는 한계가 있었으나, 새롭게 제공되는 아래의 함수를 이용하여 1000명까지 관리자 등록이 가능하게 됩니다.

### 주의 사항

장치관리자 확장용 신규함수들을 호출하게되면,  
기존 [BS2AuthConfig](#)를 통해 관리되던 관리자 목록을 1000명의 관리자 지원이 가능한 장소로 안전하게 이동시키고,  
해당 장소를 통해 장치관리자들의 관리를 시작하게 됩니다.  
이후부터는 아래의 새롭게 제공되는 함수들만을 이용하여 장치관리자를 관리해야 합니다.  
그리고 기존의 [BS2AuthConfig](#)를 통한 관리자 설정은 무시되어집니다.

아래의 장치관리자 확장용 신규함수들이 호출되어지지 않는다면  
기존의 [BS2AuthConfig](#) 관련 함수를 통한 관리자 설정은 유효합니다.

## 함수

```
#include "BS_API.h"
```

```
int BS2_GetAuthOperatorLevelEx(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId,
BS2_USER_ID* userIDs, uint32_t userIDCount, BS2AuthOperatorLevel**
operatorlevelObj, uint32_t* numOperatorlevel);
```

[BS2AuthOperatorLevel구조체 보기](#)

## 파라미터

- [In] `context` : Context
- [In] `deviceId` : 장치 식별자
- [In] `userIDs` : 가져오고자 하는 사용자 식별자 리스트
- [In] `userIDCount` : 사용자 식별자 리스트의 갯수
- [Out] `operatorlevelObj` : 장치로부터 취득된 관리자들을 저장할 포인터
- [Out] `numOperatorlevel` : 장치로부터 취득된 관리자들의 갯수

### 참고

`operatorlevelObj` 변수는 사용한 뒤 [BS2\\_ReleaseObject](#) 함수를 이용해

시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

## 반환값

성공적으로 수행될 경우 BS\_SDK\_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

## 함께 보기

[BS2\\_GetAuthOperatorLevelEx](#)  
[BS2\\_GetAllAuthOperatorLevelEx](#)  
[BS2\\_SetAuthOperatorLevelEx](#)  
[BS2\\_RemoveAuthOperatorLevelEx](#)  
[BS2\\_RemoveAllAuthOperatorLevelEx](#)

From:  
<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:  
[https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2\\_getauthoperatorlevelex](https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getauthoperatorlevelex)

Last update: **2023/08/17 13:41**