

목차

**BS2\_GetFilteredLogSinceEventId**

함수

파라미터

반환값

샘플코드

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

2

2

3

## BS2\_GetFilteredLogSinceEventId

[지원중단] 주어진 조건을 만족하는 모든 로그 레코드를 가져옵니다.

### 중요

장치 로그 필터링 함수 [BS2\\_GetFilteredLogSinceEventId](#)는 서버가 정해진 조건을 기준으로 장치의 로그가 조건에 부합하는지 검토합니다.

이는 장치가 로그 필터링을 하는데 많은 시간이 소요될 수 있음을 의미하며, 장치가 가지고 있는 로그가 늘어날수록 시간이 더 많이 소요됨을 의미합니다.

또한, 로그는 장치에 영구적으로 보관되지 않습니다.

장치가 보유할 수 있는 최대 로그 수를 초과할 경우, 장치는 가장 오래된 로그부터 덮어쓰게 되므로 일정 기간이 지난 로그는 자동으로 삭제될 수 있습니다.

장치의 모든 로그는 서버에 보관하고 관리하는 것을 권장합니다.

장치로부터 로그를 일괄 수신하는 [BS2\\_GetLog](#) 함수와 이후로 발생하는 로그만 실시간으로 수신할 수 있는 [BS2\\_StartMonitoringLog](#) 함수를 적절히 조합하여 장치의 모든 로그를 서버가 적당한 DBMS에 보관하고, DBMS로부터 로그를 필터링하는 것을 권장합니다.

## 함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetFilteredLogSinceEventId(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId,
char* uid, BS2_EVENT_CODE eventCode,
    BS2_TIMESTAMP start,
    BS2_TIMESTAMP end,
    uint8_t tnakey,
    BS2_EVENT_ID lastEventId,
    uint32_t amount,
    BS2Event** logsObj,
    uint32_t* numLog);
```

[BS2Event 구조체 보기](#)

## 파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *uid* : 사용자 식별자이며 NULL일 경우 모든 사용자를 의미합니다.
- [In] *eventCode* : 로그 이벤트 코드이며 0일 경우 모든 이벤트를 의미합니다.
- [In] *start* : 조건 검색의 시작 시간이며 0일 경우 제한이 없음을 의미합니다.
- [In] *end* : 조건 검색의 마지막 시간이며 0일 경우 제한이 없음을 의미합니다.
- [In] *tnaKey* : TNA key이며 0일 경우 모든 TNA key를 의미합니다.
- [In] *lastEventId* : 로그 ID를 지정하여 그 로그 ID부터 시작하여 검색을 할 수 있습니다.
- [In] *amount* : 로그의 갯수를 지정합니다.
- [Out] *logsObj* : 로그 레코드의 주소를 저장할 포인터
- [Out] *numLog* : 로그 레코드의 갯수

#### 참고

logsObj 변수는 사용 후 [BS2\\_ReleaseObject](#) 함수를 통해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

## 반환값

성공적으로 수행될 경우 BS\_SDK\_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

## 샘플코드

C#

```
Type structureType = typeof(BS2Event);
int structSize = Marshal.SizeOf(structureType);
IntPtr uid = IntPtr.Zero;
UInt16 eventCode = ;
UInt32 start = ;
UInt32 end = ;
byte tnaKey = ;
IntPtr outEventLogObjs = IntPtr.Zero;
UInt32 outNumEventLogs = ;

BS2ErrorCode result =
(BS2ErrorCode)API.BS2_GetFilteredLogSinceEventId(sdkContext, deviceId, uid,
eventCode, start, end, tnaKey, lastEventId, amount, out outEventLogObjs, out
outNumEventLogs);
if (result != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
{
    Console.WriteLine("Got error({0}).", result);
    break;
}
```

## 함께 보기

[BS2\\_GetLog](#)

[BS2\\_ClearLog](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

[https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2\\_getfilteredlogsinceeventid](https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getfilteredlogsinceeventid)

Last update: **2024/02/22 12:43**