

목차

BS2_GetInterlockZone

함수

파라미터

반환값

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

[Zone Control API](#) > [BS2_GetInterlockZone](#)

BS2_GetInterlockZone

[+ V2.6.0] 주어진 인터락 구역을 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetInterlockZone(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId,
BS2InterlockZoneBlob* zoneBlob, uint32_t* numZone);
```

[BS2InterlockZoneBlob 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [Out] *zoneBlob* : 인터락 구역 리스트를 저장할 포인터
- [Out] *numZone* : 인터락 구역 리스트의 개수

참고

zoneObj 변수는 사용한 뒤 [BS2_ReleaseObject](#) 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetInterlockZoneStatus](#)
[BS2_GetAllInterlockZoneStatus](#)
[BS2_SetInterlockZone](#)
[BS2_SetInterlockZoneAlarm](#)
[BS2_RemoveInterlockZone](#)

BS2_RemoveAllInterlockZone

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getinterlockzone

Last update: **2018/03/11 20:42**