

목차

BS2_GetLogFromDir

함수

파라미터

반환값

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

BS2_GetLogFromDir

Usb로 추출한 Data에서 주어진 로그 레코드 ID 이후의 로그를 최대 amount만큼 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetLogFromDir(void* context, const char* szDir, BS2_EVENT_ID
eventId, uint32_t amount, BS2Event** logsObj, uint32_t* numLog);
```

[BS2Event 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *szDir* : Data 저장 경로
- [In] *eventId* : 로그 레코드 ID이며, 0일 경우 처음부터 가져옵니다.
- [In] *amount* : 최대 로그 레코드 갯수이며, 0일 경우 eventId 이후 모든 레코드를 가져옵니다.
- [Out] *logsObj* : 로그 레코드의 주소를 저장할 포인터
- [Out] *numLog* : 로그 레코드의 갯수

참고

logsObj 변수는 사용한 뒤 [BS2_ReleaseObject](#) 함수를 이용해 시스템에 메모리를 반환해야 합니다.

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetFilteredLogFromDir](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getlogfromdir&rev=1504614937

Last update: **2017/09/05 21:35**