

목차

BS2_GetMasterAdmin

함수

파라미터

반환값

샘플코드

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

2

2

3

BS2_GetMasterAdmin

주의 사항

Suprema 기기는 CE RED(유럽 무선 장비 지침)를 준수하며, 마스터 관리자(Master Admin) 기능을 지원합니다.

관리자 설정 없이 기기를 사용할 경우, 누구나 관리자 메뉴에 접근하여 설정을 변경할 수 있는 보안 취약점이 발생할 수 있습니다.

마스터 관리자 기능은 전체 관리자 등록을 의무화하여 이러한 위험을 사전에 차단합니다.

해당 기능을 지원하는 기기는 반드시 마스터 관리자 등록을 완료해야 하며, 설정이 완료되지 않은 상태에서는 기기 사용이 제한됩니다.

이는 기존의 운영자 [BS2AuthOperatorLevel](#) 구조체 [보기](#)와는 차이가 있으므로 주의하시기 바랍니다.

마스터 관리자 등록이 정상적으로 완료된 후 기기의 모든 기능을 사용할 수 있습니다.

아래는 마스터 관리자 기능을 지원하는 기기 및 버전 정보입니다.

장치 종류	지원 버전
BS3	V1.4.0 이후
XS2	V1.4.0 이후
BS2a	V1.2.0 이후
BEW3	지원 예정

[+ 2.9.12] CE RED(유럽 무선 장비 지침) 마스터 관리자(Master Admin) 기능을 지원하는 장치로부터 마스터 관리자 정보를 가져옵니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetMasterAdmin(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId,
BS2UserFaceExBlob* masterAdmin);
```

[BS2UserFaceExBlob](#) 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [Out] *masterAdmin* : 마스터 관리자(Master Admin)를 저장할 포인터

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

샘플코드

C++

```
BS2UserFaceExBlob masterAdmin;
memset(&masterAdmin, 0x0, sizeof(masterAdmin));
int sdkResult = BS2_GetMasterAdmin(context_, id, &masterAdmin);
if (BS_SDK_SUCCESS != sdkResult)
{
    TRACE("BS2_GetMasterAdmin call failed: %d", sdkResult);
    return sdkResult;
}

print(masterAdmin);

if (masterAdmin.cardObjs && < masterAdmin.user.numCards)
    BS2_ReleaseObject(masterAdmin.cardObjs);

if (masterAdmin.fingerObjs && < masterAdmin.user.numFingers)
    BS2_ReleaseObject(masterAdmin.fingerObjs);

if (< masterAdmin.user.numFaces)
{
    if (masterAdmin.faceObjs)
        BS2_ReleaseObject(masterAdmin.faceObjs);
    else if (masterAdmin.faceExObjs)
        BS2_ReleaseObject(masterAdmin.faceExObjs);
}
```

C#

```
BS2UserFaceExBlob userBlob;
Console.WriteLine("Trying to get master admin");
BS2ErrorCode sdkResult = (BS2ErrorCode)API.BS2_GetMasterAdmin(sdkContext,
deviceID, out userBlob);
if (sdkResult != BS2ErrorCode.BS_SDK_SUCCESS)
{
    Console.WriteLine("Got error({0})." , sdkResult);
    return;
}

print(userBlob);

if (userBlob.cardObjs != IntPtr.Zero)
```

```
API.BS2_ReleaseObject(userBlob.cardObj);  
if (userBlob.fingerObj != IntPtr.Zero)  
    API.BS2_ReleaseObject(userBlob.fingerObj);  
if (userBlob.faceObj != IntPtr.Zero)  
    API.BS2_ReleaseObject(userBlob.faceObj);  
if (userBlob.faceExObj != IntPtr.Zero)  
    API.BS2_ReleaseObject(userBlob.faceExObj);
```

함께 보기

[BS2_SetMasterAdmin](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_getmasteradmin

Last update: **2026/01/28 15:40**