_BS2_GetUserDatasFaceEx_

User Management API > BS2_GetUserDatasFaceEx

BS2_GetUserDatasFaceEx

[+ V2.7.1]
　　userMask　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　．　　　　　　　　　　FaceStation
F2　　　　　　　　　　．

```
#include "BS_API.h"

int BS2_GetUserDatasFaceEx(void* context, uint32_t deviceId, char* uids,
uint32_t uidCount, BS2UserFaceExBlob* userBlob, BS2_USER_MASK userMask);
```

> BS2UserFaceExBlob

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* :
- [In] *uids* :
- [In] *uidCount* :
- [Out] *userBlob* :
- [In] *userMask* : 　　　　Mask

0x0000	
0x0001	data
0x0002	
0x0004	
0x0008	
0x0010	PIN
0x0020	
0x0040	
0x0080	
0x0100	
0x0200	
0x0400	
0x0800	(FaceStation F2)
0x1000	(FaceStation F2)
0xFFFF	

BS_SDK_SUCCESS ,

.

BS2_EnrollUserFaceEx
BS2_GetUserInfosFaceEx
BS2_GetUserDatasFaceEx