목차

BS2_RemoveLockOverride 1
함수 1
파라미터 1
반환값 2

BS2_RemoveLockOverride

일반적으로 출입문이 잠금(Lock) 상태인 경우, 인증을 시도하더라도 문이 열리지 않습니다.
2.9.12 버전부터는 화재나 재난 등 비상 상황에서 출입문을 긴급 개방할 수 있는 기능을 제공합니다.
카드를 Lock Override로 설정하면, 출입문이 잠금 상태일 때 해당 카드로 인증하여 문을 개방할 수 있습니다.
이미 사용자에게 할당된 카드를 Lock Override로 등록하거나, 사용자에게 할당되지 않은 카드를 등록할 수도 있습니다.
사용자에게 할당된 카드를 Lock Override로 등록할 경우, Lock Override 정보의 userID에 해당 사용자 ID를 설정해야 합니다.
사용자에게 할당된 카드가 Lock Override로 등록되어 있더라도 출입문이 잠금 상태가 아니라면, 일반적인 인증 절차와 동일하게 동작합니다.
반면 출입문이 잠금 상태일 때 인증을 시도하면, 잠금 상태를 무시하고 출입문을 개방하는 긴급 개방 절차로 진행됩니다.
사용자에게 할당되지 않은 카드인 경우, 평상시에는 동작하지 않으며 잠금 상태일 때만 긴급 개방을 시도합니다.
또한, 해당 카드가 블랙리스트에 등록되어 있더라도 이를 무시하고 긴급 개방이 가능합니다.
슬레이브 장치가 해당 기능을 지원하지 않더라도, 마스터 장치가 지원하는 경우 긴급 개방 기능을 사용할 수 있습니다.

- 사용자당 최대 8개까지 Lock Override를 등록할 수 있습니다.
- 장치당 최대 1,000개까지 Lock Override를 등록할 수 있습니다.
- Lock Override로 사용할 수 있는 카드는 CSN 카드와 Secure 카드입니다.

[+ 2.9.12] 조건을 지정하여 장치의 Lock Override 정보를 삭제합니다.
BS2LockOverride에 cardID와 issueCount를 설정하여 검색 조건을 지정할 수 있습니다.

함수

```
#include "BS_API.h"
int BS2_RemoveLockOverride(void* context, BS2_DEVICE_ID deviceId, const
BS2LockOverride* request, uint32_t numOfRequest);
```

BS2LockOverride 구조체 보기

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 ID

- [In] *request* : 삭제조건 구조체 배열의 주소
- [In] *numOfRequest* : 삭제조건 구조체 배열의 개수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

From:
https://kb.supremainc.com/kbtest/ - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_removelockoverride

Last update: **2026/01/29 16:13**