

목차

BS2_SetAccessLevel

함수

파라미터

반환값

함께 보기

.....

.....

.....

.....

.....

1

1

1

1

1

[Access Control API > BS2_SetAccessLevel](#)

BS2_SetAccessLevel

출입 레벨을 설정합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_SetAccessLevel(void* context, uint32_t deviceId, BS2AccessLevel*
accessLevels, uint32_t accessLevelCount);
```

[BS2AccessLevel 구조체 보기](#)

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *accessLevels* : 저장하고자 하는 access level 리스트
- [In] *accessLevelCount* : access level 리스트의 개수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetAccessLevel](#)[BS2_GetAllAccessLevel](#)[BS2_RemoveAccessLevel](#)[BS2_RemoveAllAccessLevel](#)

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - BioStar Device SDK

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_setaccesslevel

Last update: **2016/07/12 09:00**

