

목차

BS2_SetIntrusionAlarmZoneAlarm 1

 함수 1

 파라미터 1

 반환값 1

 함께 보기 1

[Zone Control API](#) > [BS2_SetIntrusionAlarmZoneAlarm](#)

BS2_SetIntrusionAlarmZoneAlarm

화재 경보 구역의 경보 상태를 갱신합니다.

함수

```
#include "BS_API.h"

int BS2_SetIntrusionAlarmZoneAlarm(void* context, uint32_t deviceId, uint8_t
alarmed, uint32_t* zoneIds, uint32_t zoneIdCount);
```

파라미터

- [In] *context* : Context
- [In] *deviceId* : 장치 식별자
- [In] *alarmed* : 경보 발생 유무
- [In] *zoneIds* : intrusion alarm zone id 리스트
- [In] *zoneIdCount* : intrusion alarm zone id 리스트의 개수

반환값

성공적으로 수행될 경우 BS_SDK_SUCCESS를 반환하고, 에러가 발생할 경우 상응하는 에러 코드를 반환합니다.

함께 보기

[BS2_GetIntrusionAlarmZone](#)
[BS2_GetIntrusionAlarmZoneStatus](#)
[BS2_GetAllIntrusionAlarmZoneStatus](#)
[BS2_SetIntrusionAlarmZone](#)
[BS2_RemoveIntrusionAlarmZone](#)
[BS2_RemoveAllIntrusionAlarmZone](#)
[BS2_SetIntrusionAlarmZoneArm](#)

From:
<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:bs2_setintrusionalarmzonealarm&rev=1504234380

Last update: **2017/09/01 11:53**