

# 목차

Log Management API

콜백 함수

구조체

BS2Event

BS2EventBlob

BS2EventExtInfo

BS2EventExtIoDevice

1

1

1

1

8

10

10

# Log Management API

장치의 로그를 제어하는 API입니다.

- [BS2\\_GetLog](#): 일정량의 로그를 가져옵니다.
- [BS2\\_GetFilteredLog](#): 조건에 맞는 로그를 가져옵니다.
- [BS2\\_ClearLog](#): 모든 로그를 삭제합니다.
- [BS2\\_StartMonitoringLog](#): 실시간 로그 스트리밍을 시작합니다.
- [BS2\\_StopMonitoringLog](#): 실시간 로그 스트리밍을 중단합니다.
- [BS2\\_GetLogBlob](#): EventMask에 맞게 일정량의 로그를 가져옵니다.
- [BS2\\_GetFilteredLogSinceEventId](#): 조건에 맞는 로그를 가져옵니다.

## 콜백 함수

```
typedef void (*OnLogReceived)(uint32_t deviceId, BS2Event* log);
```

### 1. OnLogReceived

장치로부터 새로운 로그를 수신했을 때 호출되는 콜백 함수입니다.

## 구조체

### BS2Event

```
typedef struct {
    uint32_t id;
    uint32_t dateTime;
    uint32_t deviceId;
    union {
        char userID[BS2_USER_ID_SIZE];
        uint32_t uid;
        uint32_t doorID;
        uint32_t liftID;
        uint32_t zoneID;
        struct {
            uint32_t ioDeviceID;
            uint16_t port;
            int8_t value;
            uint8_t reserved[25];
        };
    };
    struct {
        uint32_t zoneID;
        uint32_t doorID;
        uint32_t ioDeviceID;
    };
};
```

```
        uint16_t port;
        uint8_t reserved[18];
    } alarm;
    struct {
        uint32_t zoneID;
        uint32_t doorID[4];
        uint8_t reserved[12];
    } interlock;
};
union {
    uint16_t code;
    struct {
        uint8_t subCode;
        uint8_t mainCode;
    };
};
uint8_t param;
#ifdef LESS_THAN_SDK_2_6_0
    BS2_B00L image;          // Deprecated in V2.6.0
#else
    uint8_t image: 1;         // bit 단위 분할하여 image 및 DST 지원
    uint8_t isDST: 1;
    uint8_t half: 1;
    uint8_t hour: 4;
    uint8_t negative: 1;
#endif
} BS2Event;
```

#### 1. id

로그 레코드의 식별자이며 로그가 발생될 때마다 1부터 자동으로 증가합니다.

#### 2. dateTime

로그가 발생한 시간 정보이며, UTC로부터 현재까지 흐른 초(sec) 수를 의미합니다.

#### 3. deviceId

로그가 발생한 장치 식별자입니다.

#### 4. userID

로그와 관련된 사용자 식별자로서 사용자와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

#### 5. uid

출입문에 대한 로그라면 doorID를, 구역에 대한 로그라면 zoneID를 참조하면 되지만, 이를 정확히 알 수 없는 경우 uid를 참조하면 됩니다.

uid, doorID, liftID, zoneID는 union으로 선언되어 있기때문에 기본적으로 같은 정보를 의미합니다.

#### 6. doorID

로그가 발생한 출입문 식별자입니다.

#### 7. liftID

로그가 발생한 리프트 식별자입니다.

**8. zoneID**

로그가 발생한 구역 식별자입니다.

**9. ioDeviceID**

Door나 Input 장치의 식별자로 Door나 Input 장치와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

**10. port**

ioDeviceID에 대한 port를 의미합니다.

**11. value**

ioDeviceID에 대한 port value를 나타하며 다음을 의미합니다.

BS2\_PORT\_VALUE\_UNKNOWN : -1

BS2\_PORT\_VALUE\_OPEN : 0

BS2\_PORT\_VALUE\_CLOSED : 1

BS2\_PORT\_VALUE\_SUPERVISED\_SHORT : 2

BS2\_PORT\_VALUE\_SUPERVISED\_OPEN : 3

**12. alarm.zoneID**

침입탐지 구역 경보 발생 시 구역에대한 식별자를 의미합니다.

**13. alarm.doorID**

침입탐지 구역 경보를 발생시킨 출입문 식별자를 의미합니다.

**14. interlock.zoneID**

인터락 위반을 발생시킨 구역 식별자를 의미합니다.

**15. interlock.doorID**

인터락 위반을 발생시킨 출입문 식별자를 의미합니다.

**16. subCode**

로그 유형의 하위 코드 값입니다. 추가 정보가 필요할 경우 사용하십시오.

| 범주         | 이벤트 코드                                     | 값    | 설명                            |
|------------|--------------------------------------------|------|-------------------------------|
| Verify     | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_ID_PIN                | 0x01 | 주어진 사용자 식별자로 PIN 인증 성공        |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_ID_FINGER             | 0x02 | 주어진 사용자 식별자로 지문 인증 성공         |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_ID_FINGER_PIN         | 0x03 | 주어진 사용자 식별자로 지문과 PIN 인증 성공    |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_ID_FACE               | 0x04 | 주어진 사용자 식별자로 얼굴 인식 성공         |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_ID_FACE_PIN           | 0x05 | 주어진 사용자 식별자로 얼굴 인식과 PIN 인증 성공 |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_CARD                  | 0x06 | 카드 인증 성공                      |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_CARD_PIN              | 0x07 | 카드와 PIN 인증 성공                 |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_CARD_FINGER           | 0x08 | 카드와 지문 인증 성공                  |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_CARD_FINGER_PIN       | 0x09 | 카드, 지문, PIN 인증 성공             |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_CARD_FACE             | 0x0A | 카드 인증과 얼굴 인식 성공               |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_CARD_FACE_PIN         | 0x0B | 카드, 얼굴 인식, PIN 인증 성공          |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_AOC                   | 0x0C | AOC 카드 인증 성공                  |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_AOC_PIN               | 0x0D | AOC 카드와 PIN 인증 성공             |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_AOC_FINGER            | 0x0E | AOC 카드와 지문 인증 성공              |
|            | BS2_SUB_EVENT_VERIFY_AOC_FINGER_PIN        | 0x0F | AOC 카드, 지문, PIN 인증 성공         |
| Identify   | BS2_SUB_EVENT_IDENTIFY_FINGER              | 0x01 | 지문 인증으로 사용자 식별                |
|            | BS2_SUB_EVENT_IDENTIFY_FINGER_PIN          | 0x02 | 지문과 PIN 인증으로 사용자 식별           |
|            | BS2_SUB_EVENT_IDENTIFY_FACE                | 0x03 | 얼굴 인식으로 사용자 식별                |
|            | BS2_SUB_EVENT_IDENTIFY_FACE_PIN            | 0x04 | 얼굴 인식과 PIN 인증으로 사용자 식별        |
| Auth       | BS2_SUB_EVENT_DUAL_AUTH_FAIL_TIMEOUT       | 0x01 | 이중 인증(2인 인증) 시간 만료            |
|            | BS2_SUB_EVENT_DUAL_AUTH_FAIL_ACCESS_GROUP  | 0x02 | 유효하지 않은 사용자로 2인 인증 시도         |
| Credential | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_ID                | 0x01 | 등록되지 않은 사용자 식별자               |
|            | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_CARD              | 0x02 | 유효하지 않은 카드                    |
|            | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_PIN               | 0x03 | 유효하지 않은 PIN                   |
|            | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_FINGER            | 0x04 | 유효하지 않은 지문                    |
|            | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_FACE              | 0x05 | 유효하지 않은 얼굴                    |
|            | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_AOC_PIN           | 0x06 | 유효하지 않은 AOC PIN               |
|            | BS2_SUB_EVENT_CREDENTIAL_AOC_FINGER        | 0x07 | 유효하지 않은 AOC 지문                |
| Auth       | BS2_SUB_EVENT_AUTH_FAIL_INVALID_AUTH_MODE  | 0x01 | 유효하지 않은 인증 모드                 |
|            | BS2_SUB_EVENT_AUTH_FAIL_INVALID_CREDENTIAL | 0x02 | 인증 모드에 설정되지 않은 인증 수단          |
|            | BS2_SUB_EVENT_AUTH_FAIL_TIMEOUT            | 0x03 | 인증 시간 만료                      |

| 범주     | 이벤트 코드                                   | 값    | 설명                           |
|--------|------------------------------------------|------|------------------------------|
| Access | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_ACCESS_GROUP | 0x01 | 출입 통제 구역에 등록되지 않아 출입 실패      |
|        | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_DISABLED     | 0x02 | 비활성화된 사용자인기 때문에 출입 실패        |
|        | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_EXPIRED      | 0x03 | 사용자 유효 기간 만료되어 출입 실패         |
|        | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_ON_BLACKLIST | 0x04 | 블랙리스트 카드로 등록되어 출입 실패         |
|        | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_APB          | 0x05 | APB 규칙 위반하여 출입 실패            |
|        | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_TIMED_APB    | 0x06 | Timed APB 구역을 재진입 대기 시간내에 출입 |
|        | BS2_SUB_EVENT_ACCESS_DENIED_FORCED_LOCK  | 0x07 | 강제 잠금 구역이기 때문에 출입 실패         |
| APB    | BS2_SUB_EVENT_ZONE_HARD_APB              | 0x01 | 하드 APB 구역                    |
|        | BS2_SUB_EVENT_ZONE_SOFT_APB              | 0x02 | 소프트 APB 구역                   |

### 17. mainCode

로그 유형의 주코드 값입니다.

| 범주   | 이벤트 코드                            | 값      | 설명                             |
|------|-----------------------------------|--------|--------------------------------|
| Auth | BS2_EVENT_VERIFY_SUCCESS          | 0x1000 | 1:1 인증 성공                      |
|      | BS2_EVENT_VERIFY_FAIL             | 0x1100 | 1:1 인증 실패                      |
|      | BS2_EVENT_VERIFY_DURESS           | 0x1200 | 협박 지문으로 1:1 인증 성공에 성공          |
|      | BS2_EVENT_IDENTIFY_SUCCESS        | 0x1300 | 1:N 인증 성공                      |
|      | BS2_EVENT_IDENTIFY_FAIL           | 0x1400 | 1:N 인증 실패                      |
|      | BS2_EVENT_IDENTIFY_DURESS         | 0x1500 | 협박 지문으로 1:N 인증 성공에 성공          |
|      | BS2_EVENT_DUAL_AUTH_SUCCESS       | 0x1600 | 이중 인증(2인 인증) 성공                |
|      | BS2_EVENT_DUAL_AUTH_FAIL          | 0x1700 | 이중 인증(2인 인증) 실패                |
|      | BS2_EVENT_AUTH_FAILED             | 0x1800 | 등록되지 않은 인증 수단으로 인증 시도          |
|      | BS2_EVENT_ACCESS_DENIED           | 0x1900 | 유효하지 사용자가 인증을 시도하거나 APB 규칙에 위반 |
|      | BS2_EVENT_FAKE_FINGER_DETECTED    | 0x1A00 | 위조지문 감지됨                       |
| User | BS2_EVENT_USER_ENROLL_SUCCESS     | 0x2000 | 사용자 등록 성공                      |
|      | BS2_EVENT_USER_ENROLL_FAIL        | 0x2100 | 사용자 등록 실패                      |
|      | BS2_EVENT_USER_UPDATE_SUCCESS     | 0x2200 | 사용자 정보 갱신 성공                   |
|      | BS2_EVENT_USER_UPDATE_FAIL        | 0x2300 | 사용자 정보 갱신 실패                   |
|      | BS2_EVENT_USER_DELETE_SUCCESS     | 0x2400 | 사용자 삭제 성공                      |
|      | BS2_EVENT_USER_DELETE_FAIL        | 0x2500 | 사용자 삭제 실패                      |
|      | BS2_EVENT_USER_DELETE_ALL_SUCCESS | 0x2600 | 전체 사용자 삭제 성공                   |
|      | BS2_EVENT_USER_ISSUE_AOC_SUCCESS  | 0x2700 | Access card로 인증 성공             |

| 범주               | 이벤트 코드                                 | 값      | 설명                                      |
|------------------|----------------------------------------|--------|-----------------------------------------|
| Device           | BS2_EVENT_DEVICE_SYSTEM_RESET          | 0x3000 | 시스템 다시 시작                               |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_SYSTEM_STARTED        | 0x3100 | 시스템이 시작됨                                |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_TIME_SET              | 0x3200 | 시스템 시간 변경                               |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_TIMEZONE_SET          | 0x3201 | Time zone 변경                            |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_DST_SET               | 0x3202 | DST 설정 변경                               |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_LINK_CONNECTED        | 0x3300 | LAN 케이블 연결됨                             |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_LINK_DISCONNECTED     | 0x3400 | LAN 케이블 빠짐                              |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_DHCP_SUCCESS          | 0x3500 | DHCP로 IP할당됨                             |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_ADMIN_MENU            | 0x3600 | 관리자 메뉴로 진입                              |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_UI_LOCKED             | 0x3700 | 잠금 화면 시작                                |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_UI_UNLOCKED           | 0x3800 | 잠금 화면 끝                                 |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_COMM_LOCKED           | 0x3900 | RS485 통신 잠금                             |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_COMM_UNLOCKED         | 0x3A00 | RS485 통신 잠금 해제                          |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_TCP_CONNECTED         | 0x3B00 | TCP 연결됨                                 |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_TCP_DISCONNECTED      | 0x3C00 | TCP 연결이 끊어짐                             |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_RS485_CONNECTED       | 0x3D00 | RS485 연결됨                               |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_RS485_DISCONNECTED    | 0x3E00 | RS485 연결이 끊어짐                           |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_INPUT_DETECTED        | 0x3F00 | 입력 장치가 검색됨                              |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_TAMPER_ON             | 0x4000 | 장치 혹은 주변 장치가 제거됨                        |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_TAMPER_OFF            | 0x4100 | 장치 혹은 주변 장치가 다시 연결됨                     |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_EVENT_LOG_CLEARED     | 0x4200 | 로그 삭제됨                                  |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_FIRMWARE_UPGRADED     | 0x4300 | 펌웨어가 업데이트됨                              |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_RESOURCE_UPGRADED     | 0x4400 | 리소스가 업데이트됨                              |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_CONFIG_RESET          | 0x4500 | 시스템 구성 정보가 초기화됨 (네트워크 정보 포함)            |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_DATABASE_RESET        | 0x4501 | 데이터베이스가 초기화됨                            |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_FACTORY_RESET         | 0x4502 | 공장 초기화됨                                 |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_CONFIG_RESET_EX       | 0x4503 | 시스템 구성 정보가 초기화됨 (네트워크 정보 제외)            |
| Supervised Input | BS2_EVENT_SUPERVISED_INPUT_SHORT       | 0x4600 | Supervised Input (단락 감지)                |
|                  | BS2_EVENT_SUPERVISED_INPUT_OPEN        | 0x4700 | Supervised Input (단선 감지)                |
| Device-Ex        | BS2_EVENT_DEVICE_AC_FAIL               | 0x4800 | AC Power 실패                             |
|                  | BS2_EVENT_DEVICE_AC_SUCCESS            | 0x4900 | AC Power 성공                             |
| Door             | BS2_EVENT_DOOR_UNLOCKED                | 0x5000 | 출입문 잠금이 풀림                              |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_LOCKED                  | 0x5100 | 출입문이 잠김                                 |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_OPENED                  | 0x5200 | 출입문이 열림                                 |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_CLOSED                  | 0x5300 | 출입문이 닫힘                                 |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_FORCED_OPEN             | 0x5400 | 출입문이 강제로 열림                             |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_HELD_OPEN               | 0x5500 | 출입문 열림이 일정 시간동안 지속됨                     |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_FORCED_OPEN_ALARM       | 0x5600 | BS2_EVENT_DOOR_FORCED_OPEN 이벤트 발생 정보 시작 |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_FORCED_OPEN_ALARM_CLEAR | 0x5700 | BS2_EVENT_DOOR_FORCED_OPEN 이벤트 발생 정보 해제 |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_HELD_OPEN_ALARM         | 0x5800 | BS2_EVENT_DOOR_HELD_OPEN 이벤트 발생 정보 시작   |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_HELD_OPEN_ALARM_CLEAR   | 0x5900 | BS2_EVENT_DOOR_HELD_OPEN 이벤트 발생 정보 해제   |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_APB_ALARM               | 0x5A00 | APB 경고 시작                               |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_APB_ALARM_CLEAR         | 0x5B00 | APB 경고 해제                               |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_RELEASE                 | 0x5C00 | 출입문 해제                                  |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_LOCK                    | 0x5D00 | 출입문 잠금                                  |
|                  | BS2_EVENT_DOOR_UNLOCK                  | 0x5E00 | 출입문 개방                                  |

| 범주   | 이벤트 코드                                    | 값      | 설명                                              |
|------|-------------------------------------------|--------|-------------------------------------------------|
| Zone | BS2_EVENT_ZONE_APB_VIOLATION              | 0x6000 | 구역내 APB 규칙 위반                                   |
|      | BS2_EVENT_ZONE_APB_ALARM                  | 0x6100 | BS2_EVENT_ZONE_APB_VIOLATION 이벤트 발생 경고 시작       |
|      | BS2_EVENT_ZONE_APB_ALARM_CLEAR            | 0x6200 | BS2_EVENT_ZONE_APB_VIOLATION 이벤트 발생 경고 해제       |
|      | BS2_EVENT_ZONE_TIMED_APB_VIOLATION        | 0x6300 | 구역내 TIMED APB 규칙 위반                             |
|      | BS2_EVENT_ZONE_TIMED_APB_ALARM            | 0x6400 | BS2_EVENT_ZONE_TIMED_APB_VIOLATION 이벤트 발생 경고 시작 |
|      | BS2_EVENT_ZONE_TIMED_APB_ALARM_CLEAR      | 0x6500 | BS2_EVENT_ZONE_TIMED_APB_VIOLATION 이벤트 발생 경고 해제 |
|      | BS2_EVENT_ZONE_FIRE_ALARM_INPUT           | 0x6600 | 화재 발생                                           |
|      | BS2_EVENT_ZONE_FIRE_ALARM                 | 0x6700 | BS2_EVENT_ZONE_FIRE_ALARM_INPUT 이벤트 발생 경고 시작    |
|      | BS2_EVENT_ZONE_FIRE_ALARM_CLEAR           | 0x6800 | BS2_EVENT_ZONE_FIRE_ALARM_INPUT 이벤트 발생 경고 해제    |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_LOCK_VIOLATION   | 0x6900 | 스케줄 잠금 구역 위반 감지                                 |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_LOCK_START       | 0x6A00 | 스케줄 잠금 구역 시작                                    |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_LOCK_END         | 0x6B00 | 스케줄 잠금 구역 끝                                     |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_UNLOCK_START     | 0x6C00 | 스케줄 개방 구역 시작                                    |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_UNLOCK_END       | 0x6D00 | 스케줄 개방 구역 끝                                     |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_LOCK_ALARM       | 0x6E00 | 스케줄 잠금 구역 경고 시작                                 |
|      | BS2_EVENT_ZONE_SCHEDULED_LOCK_ALARM_CLEAR | 0x6F00 | 스케줄 잠금 구역 경고 해제                                 |

### 18. param

이벤트 발생 장치의 추가 정보가 필요할 경우에만 사용되고, 주로 근태 코드나 출입문이나 입력 장치의 포트 번호가 저장됩니다. 근태 코드가 저장될 때는 아래의 코드표를 참고하십시오.

| 장치 종류        | 근태 코드               | 키     | 값  |
|--------------|---------------------|-------|----|
| BioStation 2 | BS2_TNA_UNSPECIFIED | (N/A) | 0  |
|              | BS2_TNA_KEY_1       | F1    | 1  |
|              | BS2_TNA_KEY_2       | F2    | 2  |
|              | BS2_TNA_KEY_3       | F3    | 3  |
|              | BS2_TNA_KEY_4       | F4    | 4  |
|              | BS2_TNA_KEY_5       | 1     | 5  |
|              | BS2_TNA_KEY_6       | 2     | 6  |
|              | BS2_TNA_KEY_7       | 3     | 7  |
|              | BS2_TNA_KEY_8       | 4     | 8  |
|              | BS2_TNA_KEY_9       | 5     | 9  |
|              | BS2_TNA_KEY_10      | 6     | 10 |
|              | BS2_TNA_KEY_11      | 7     | 11 |
|              | BS2_TNA_KEY_12      | 8     | 12 |
|              | BS2_TNA_KEY_13      | 9     | 13 |
|              | BS2_TNA_KEY_14      | Call  | 14 |
|              | BS2_TNA_KEY_15      | 0     | 15 |
|              | BS2_TNA_KEY_16      | Esc   | 16 |

### 19. image

SDK V2.6.0 이전까지는 1byte 전체를 사용하여 다음을 의미했습니다.



- 이벤트 발생되었을 때 이미지 정보가 포함되었는지 여부 (true/false).
- SDK V2.6.0 부터는 1byte를 bit 단위로 나누어 다음의 정보를 제공할 수 있도록 변경되었습니다.
- 이미지 정보가 포함되었는지 여부
  - DST 적용 여부

| 범주           | 비트 수 | 변수       | 설명                                    |
|--------------|------|----------|---------------------------------------|
| SDK 2.6.0 이전 | 8    | image    | 이벤트 발생되었을 때 이미지 정보가 포함될 경우에 사용됩니다.    |
| SDK 2.6.0 부터 | 1    | image    | 이벤트 발생되었을 때 이미지 정보가 포함될 경우에 사용됩니다.    |
|              | 1    | isDST    | 현재 로그가 DST의 적용을 받았는지 여부를 표시           |
|              | 1    | half     | DST가 30분 단위의 적용을 받는지여부. 0은 0분, 1은 30분 |
|              | 4    | hour     | 시간을 표시. 1~12시                         |
|              | 1    | negative | 0은 +시간, 1은 -시간                        |

## BS2EventBlob

```
typedef struct {
    uint16_t eventMask;
    uint32_t id;
    BS2EventExtInfo info;
    union
    {
        BS2_USER_ID userID; // valid if eventMask has
        BS2_EVENT_MASK_USER_ID
        uint8_t cardID[BS2_CARD_DATA_SIZE]; // valid if eventMask has
        BS2_EVENT_MASK_CARD_ID
        BS2_DOOR_ID doorID; // valid if eventMask has
        BS2_EVENT_MASK_DOOR_ID
        BS2_ZONE_ID zoneID; // valid if eventMask has
        BS2_EVENT_MASK_ZONE_ID
        BS2EventExtIoDevice ioDevice; // valid if eventMask has
        BS2_EVENT_MASK_IODEVICE
    };
    uint8_t tnaKey;
    uint32_t jobCode;
    uint16_t imageSize;
    uint8_t image[BS2_EVENT_MAX_IMAGE_SIZE];
    uint8_t reserved;
} BS2EventBlob;
```

### 1. eventMask

Event mask값입니다. mask값에 따라서 해당 ID(User, card, door, zone)값을 인식할 수 있습니다.

| 값 | 설명                  |
|---|---------------------|
| 0 | 없음                  |
| 1 | BS2EventExtInfo 구조체 |
| 2 | User ID             |
| 4 | Card ID             |

| 값     | 설명                      |
|-------|-------------------------|
| 8     | Door ID                 |
| 16    | Zone ID                 |
| 32    | BS2EventExtIoDevice 구조체 |
| 64    | Door ID                 |
| 128   | Zone ID                 |
| 256   | TNA Key                 |
| 512   | Job Code                |
| 1024  | Image                   |
| 65535 | ALL                     |

## 2. *id*

로그 레코드의 식별자이며 로그가 발생될 때마다 1부터 자동으로 증가합니다.

## 3. *info*

BS2EventExtInfo 구조체 정보입니다.

## 4. *userID*

로그와 관련된 사용자 식별자로서 사용자와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

## 5. *cardID*

로그와 관련된 card 식별자로서 card와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

## 6. *doorID*

로그와 관련된 door 식별자로서 door와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

## 7. *zoneID*

로그와 관련된 zone 식별자로서 zone와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

## 8. *ioDevice*

Door나 Input 장치의 식별자로 Door나 Input 장치와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.  
(BS2EventExtIoDevice 구조체 참고)

## 9. *tnaKey*

이벤트 발생 장치의 추가 정보가 필요할 경우에만 사용되고, 주로 근태 코드나 출입문이나 입력 장치의 포트 번호가 저장됩니다

## 10. *jobCode*

사용자 정보에 JobCode가 존재했을 경우에, JobCode 사용하여 인증 할 때 사용자의 JobCode 값을 말합니다.

## 11. *imageSize*

이벤트 발생되었을 때 이미지 size를 말합니다.

## 12. *image*

이벤트 발생되었을 때 이미지 정보가 포함될 경우에 사용됩니다

## 13. *reserved*

예약된 공간입니다.

## BS2EventExtInfo

```
typedef struct {
    uint32_t dateTime;
    uint32_t deviceID;
    union {                                     ///< 2 bytes
        BS2_EVENT_CODE code;
        struct {
            uint8_t subCode;
            uint8_t mainCode;
        };
    };
    uint8_t reserved[2];
} BS2EventExtInfo;
```

### 1. *dateTime*

로그가 발생한 시간 정보이며, UTC로부터 현재까지 흐른 초(sec) 수를 의미합니다.

### 2. *deviceID*

로그가 발생한 장치 식별자입니다.

### 3. *subCode*

로그 유형의 하위 코드 값입니다. 추가 정보가 필요할 경우 사용하십시오.

### 4. *mainCode*

로그 유형의 주코드 값입니다.

### 5. *reserved*

예약된 공간입니다.

## BS2EventExtIoDevice

```
typedef struct {
    uint32_t ioDeviceID;
    uint16_t port;
    uint8_t value;
    uint8_t reserved[1];
} BS2EventExtIoDevice;
```

### 1. *ioDeviceID*

Door나 Input 장치의 식별자로 Door나 Input 장치와 관련 없는 로그일 경우 0으로 설정됩니다.

### 2. *port*

입력 port number입니다.

### 3. *value*

입력 port 상태를 말합니다.

| 값  | 설명               |
|----|------------------|
| -1 | UNKNOWN          |
| 0  | Open             |
| 1  | Closed           |
| 2  | Supervised Short |
| 3  | Supervised Open  |

#### 4. *reserved*

예약된 공간입니다.

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

[https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:log\\_management\\_api&rev=1536714023](https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:log_management_api&rev=1536714023)

Last update: **2018/09/12 10:00**