

목차

2.6.3 버전 (V2.6.3.5)

1

날짜

1

새로운 기능

1

수정 기능

3

2.6.3 버전 (V2.6.3.5)

날짜

2019-07-24

새로운 기능

- XPass D2 Keypad 장치 지원
- Face Lite 장치 지원
- XPass 2, XPass 2 Keypad 장치 지원
- IPv6 지원(BS2 FW 1.8.0 only)
- 설정된 서버 포트 얻기
- 패킷 응답 대기시간 설정 지원
- 사용자 등록 함수 BS2_EnrollUser 및 BS2_EnrollUserEx 지원
- 큰 용량의 BS2UserBlob / BS2UserBlobEx 에 대해서 효율적인 메모리 사용을 위해 BS2UserSmallBlob / BS2UserSmallBlobEx 을 지원 (User Photo 영역을 포인터 처리)
- Admin User 1000 명 이상 지원 (BS2 1.8.0, A2 1.7.0, L2 1.5.0, N2 1.2.0, FS 1.3.0, FaceLite 1.0.1, CS40 1.3.0, P2 1.3.0, W2 1.4.0, Xpass 2 1.0.0 이상 버전, 표기되지 않은 장치는 지원되지 않음)
- 지문템플릿 품질점수 지원
- 파일로그 출력 지원

1. XPass D2 Keypad 장치연결 지원이 추가되었습니다.

2. Face Lite 장치연결 지원이 추가되었습니다.

3. XPass 2, XPass 2 Keypad 장치연결 지원이 추가되었습니다.

4. IPv6 연결을 지원합니다.

SDK가 초기화 되어진 이후 IP V6의 기본값은 비활성화 상태입니다.

- 구조체 [BS2IPv6Config](#) 추가
- 구조체 [BS2IPv6DeviceInfo](#) 추가
- 함수 [BS2_SetDebugExCallback](#) 추가
- 함수 [BS2_GetIPConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2_SetIPConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2_GetIPv6Config](#) 추가
- 함수 [BS2_SetIPv6Config](#) 추가
- 함수 [BS2_GetIPv6ConfigViaUDP](#) 추가
- 함수 [BS2_SetIPv6ConfigViaUDP](#) 추가
- 함수 [BS2_GetIPv6ConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2_SetIPv6ConfigViaUDPEx](#) 추가
- 함수 [BS2_GetEnableIPv4](#) 추가
- 함수 [BS2_SetEnableIPv4](#) 추가
- 함수 [BS2_GetEnableIPv6](#) 추가
- 함수 [BS2_SetEnableIPv6](#) 추가
- 함수 [BS2_SetServerPortIPv6](#) 추가

- 함수 [BS2_GetServerPortIPv6](#) 추가
- 함수 [BS2_SetSSLServerPortIPv6](#) 추가
- 함수 [BS2_GetSSLServerPortIPv6](#) 추가
- 함수 [BS2_GetSpecifiedDeviceInfo](#) 추가
- 함수 [BS2_SearchDevicesCoreStationEx](#) 추가

5. 서버 포트를 얻을 수 있는 함수가 추가되었습니다.

- 함수 [BS2_GetServerPort](#) 추가
- 함수 [BS2_GetSSLServerPort](#) 추가

6. 장치와의 패킷 응답 대기시간 변경이 가능하도록 추가되었습니다.

- 함수 [BS2_SetDefaultResponseTimeout](#) 추가
- 함수 [BS2_GetDefaultResponseTimeout](#) 추가

7. 사용자 등록 함수의 미국식 표현인 [BS2_EnrollUser](#) 및 [BS2_EnrollUserEx](#)가 추가되었습니다.

기존 [BS2_EnrollUser](#), [BS2_EnrollUserEx](#) 함수와 내용 동일합니다.

- 함수 [BS2_EnrollUser](#) 추가
- 함수 [BS2_EnrollUserEx](#) 추가

8. 사용자 구조체 [BS2UserBlob](#)과 [BS2UserBlobEx](#)의 멤버 [BS2UserPhoto](#)는 고정메모리를 갖도록 설계되어 있습니다.

photo 기능을 사용하지 않는 경우에도 적지않은 크기의 메모리를 고정적으로 사용하게 됩니다.

송수신하는 사용자 수가 많지 않은 경우 크게 문제되지 않으나, 사용자 수가 많아지면 차지하는 메모리의 크기도 비례적으로 커지게 되는 문제가 발생할 수 있습니다.

2.6.3에서는 [BS2UserPhoto](#)의 포인터 처리를 통해, 보다 효율적으로 메모리를 사용할 수 있는 함수를 새롭게 추가하였습니다.

- 구조체 [BS2UserSmallBlob](#) 추가
- 구조체 [BS2UserSmallBlobEx](#) 추가
- 함수 [BS2_EnrollUserSmall](#) 추가
- 함수 [BS2_EnrollUserSmallEx](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallInfos](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallDatas](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallInfosEx](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallDatasEx](#) 추가
- 함수 [BS2_VerifyUserSmall](#) 추가
- 함수 [BS2_IdentifyUserSmall](#) 추가
- 함수 [BS2_VerifyUserSmallEx](#) 추가
- 함수 [BS2_IdentifyUserSmallEx](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallInfosFromDir](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallDatasFromDir](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallInfosExFromDir](#) 추가
- 함수 [BS2_GetUserSmallDatasExFromDir](#) 추가

9. 장치 관리자를 1000명까지 등록할 수 있도록 추가되었습니다.

기존 [BS2AuthConfig](#)를 이용하여 장치 관리자 등록 시, 10명의 관리자까지 허용된다는 한계가 있었습니다.

2.6.3부터는 아래 새롭게 제공되는 함수를 통해 최대 1000명까지 관리자 등록이 가능합니다.

주의 사항

아래 새롭게 제공되는 함수를 호출하게 되면,
기존 BS2AuthConfig를 통해 관리되던 관리자 목록을 1000명의 관리자 지원이 가능한 장소로 안전하게 이동시키고,
해당 장소를 통해 장치관리자들을 관리하게 됩니다.
이후부터는 아래의 새롭게 제공되는 함수들만을 이용하여 장치관리자를 관리해야 합니다.
그리고 기존의 BS2AuthConfig를 통한 관리자 설정은 무시되어집니다.

아래의 장치관리자 확장용 신규함수가 호출되어지지 않는다면
기존의 BS2AuthConfig 관련 함수를 통한 관리자 설정은 유효합니다.

- 구조체 [BS2AuthOperatorLevel](#) 추가
- 함수 [BS2_GetAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2_GetAllAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2_SetAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2_RemoveAuthOperatorLevelEx](#) 추가
- 함수 [BS2_RemoveAllAuthOperatorLevelEx](#) 추가

10. 지문템플릿의 품질점수 확인 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2Fingerprint](#) 참조
- 함수 [BS2_GetFingerTemplateQuality](#) 추가

11. 디버깅용 파일로그 출력 지원이 추가되었습니다.

- 함수 [BS2_SetDebugFileLog](#) 추가

수정 기능

1. Firmware file 업그레이드 시, Code sign 체크를 장치에서 수행하였으나, 이후 SDK에서 수행하도록 수정되었습니다.

따라서 부적절한 firmware file의 경우 보다 빠르게 오류를 반환할 수 있게되었습니다.

- 함수 [BS2_UpgradeFirmware](#) 참조

2. 소켓이 연결된 후 바로 끊어지게 되면, 간헐적으로 모든 통신이 동작되지 않을 수 있는 문제를 수정하였습니다.

3. 다수의 장치가 동시에 SSL 연결 시도 시, 간헐적으로 통신이 연결되지 않을 수 있는 문제를 수정하였습니다.

4. 장치 검색 시 간헐적으로 crash되는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_SearchDevicesEx](#) 참조

5. SDK 라이브러리의 사용종료 또는 라이브러리 내의 리소스 재할당을 위한 메모리 반납 단계에서 간헐적으로 무응답(hang) 현상이 나타날 수 있는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_ReleaseContext](#) 참조
- 함수 [BS2_SetMaxThreadCount](#) 참조

6. iClass SEOS 카드 장치에서 card config 취득 시 잘못된 오류(BS_SDK_ERROR_NOT_SUPPORTED)를 반환하는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_GetCardConfigEx](#) 참조

7. 서로 다른 SSL 인증서 파일을 사용하는 장치들에서 동시에 SSL 연결 시도 시, 간헐적으로 연결이 되지 않는 문제를 수정하였습니다.

8. Lift control에서 잘못된 floor level을 가져오는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_GetFloorLevel](#) 참조

9. 서버 매칭 사용 시 지문 template이 384byte로 고정되어 있던 제약을 수정하였습니다.

10. Slave 장치에서 지문관련 일부 함수가 동작되지 않는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_ScanFingerprint](#) 참조
- 함수 [BS2_VerifyFingerprint](#) 참조

11. 장치 별로 지원하는 장치설정과 지원하지 않는 장치설정이 다를 수 있는데, 특정 설정을 지원하지 않는 장치로부터 설정을 가져오는 경우 timeout까지 기다리는 부분을 BS_SDK_ERROR_NOT_SUPPORTED를 반환하도록 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_GetConfig](#) 참조

12. Access schedule 설정 호출 시, 호출 이후 정상적으로 호출 결과를 반환받지 못하는 문제를 수정하였습니다.

- 함수 [BS2_SetAccessSchedule](#) 참조

13. 장치가 서버모드로 연결 시, 처리방식을 동기식에서 비동기식으로 처리되도록 수정하였습니다.

14. SDK 초기화 단계에서 열기에 실패한 소켓을 정리하도록 수정하였습니다.

15. SSL 연결 종료 시 SSL 리소스를 정리하도록 수정하였습니다.

16. Socket에서 패킷 송수신 시 성능을 개선하였습니다.

(오류 발생 시 5ms 간격으로 재시도. 10회의 재시도 또는 100ms 이상 오류 지속 시 끊김 처리)

17. 이벤트 처리 thread 생성 함수의 인자의 의미를 조정하였습니다.

[BS2_SetMaxThreadCount](#) (2.6.3 이전):

인자 값이 이벤트 처리 thread의 수만을 의미하지 않았습니다.

실제로는 timer(2), server matching(1), notification(1), TCP/UDP 처리 각(1)

총 6개의 예약 thread를 포함한 이벤트 처리 thread수를 지정해야했습니다.

인자로 지정되는 thread의 최소값은 8이었습니다.

실제 인자 값 8을 설정하면 내부적으로 예약 thread 총 6개를 뺀 실제 이벤트 처리 thread 수 2개를 설정 하였습니다.

[BS2_SetMaxThreadCount](#) (2.6.3 이후):

인자로 지정하는 thread수가 이벤트 처리용 thread 수를 의미합니다. 따라서 최소값은 2입니다.

함수	초기값(이전)	최소값(이전)	초기값(이후)	최소값(이후)
BS2_SetMaxThreadCount	MAX(NumberOfCpuCores*5, 15)	8	MAX(NumberOfCpuCores*5, 15)	2
BS2_SetMaxConnectThreadCount	8	1	8	1

18. [BS2_ConnectDeviceViaIP](#) 사용시, 동일한 IP의 장치인 경우 복수 연결을 허용하지 않았으나, 동일 IP라도 다른 port인 경우 연결을 허용하도록 수정되었습니다.

19. [C#예제] BS2Door의 멤버 alarmFlags를 unconditionalLock으로 수정되었습니다.

20. [C#예제] BS2SoundAction 크기 변경 및 delay 멤버가 추가되었습니다.

21. [C#예제] LogControl에서 BS2_GetLogBlob의 BS2EventMaskEnum.JOB_CODE가 BS2EventMaskEnum.ALL로 수정되었습니다.

22. [C#예제] CardControl에서 불필요한 blacklist 코드를 제거하였습니다.

23. [C#예제] ConfigControl에서 BS2_SetDstConfig의 잘못된 코드 startTime.weekDay를 endTime.weekDay로 수정하였습니다.

24. [C#예제] SlaveControl에서 slave device에 대한 예제코드가 추가되었습니다.

25. 장치에서 지원하는 카드를 선택적으로 읽을 수 있도록 켜고 끄는 옵션이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2SystemConfig](#) 참조

26. 위조된 얼굴을 여과할 수 있는 민감도 설정항목이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2FaceConfig](#) 참조

27. 빠른 얼굴 등록 모드가 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2FaceConfig](#) 참조

28. 중복 얼굴(또는 지문) 검사 기능이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2FaceConfig](#) 참조
- 구조체 [BS2FingerprintConfig](#) 참조

29. GDPR(개인정보보호 규정) 지원 옵션이 추가되었습니다.

- 구조체 [BS2SystemConfig](#) 참조

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar Device SDK**

Permanent link:

https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:release_note_263&rev=1681106935

Last update: **2023/04/10 15:08**