

<b>SDK API</b>	1
.....	1
BS2Handshake	1

# SDK API

이 문서에서는 SDK API를 설명합니다. API는 PIN을 생성하고, PIN을 설정하고, PIN을 삭제하는 데 사용됩니다.

- [BS2\\_Version](#): SDK 버전
- [BS2\\_AllocateContext](#): Context를 할당합니다.
- [BS2\\_ReleaseContext](#): Context를 해제합니다.
- [BS2\\_Initialize](#): Context를 초기화합니다.
- [BS2\\_ReleaseObject](#): 객체를 해제합니다.
- [BS2\\_MakePinCode](#): PIN을 생성합니다.
- [BS2\\_SetMaxThreadCount](#): 최대 스레드 수를 설정합니다.
- [BS2\\_ComputeCRC16CCITT](#): CRC-16 CCITT을 계산합니다.
- [BS2\\_GetCardModel](#): 카드 모델을 가져옵니다.
- [BS2\\_GetCredentialKey](#): 자격 증명 키를 가져옵니다.
- [BS2\\_SetCredentialKey](#): 자격 증명 키를 설정합니다.
- [BS2\\_RemoveCredentialKey](#): 자격 증명 키를 삭제합니다.

## BS2Handshake

```
enum {
    BS2_HANDSHAKE_KEY_SIZE = 32,
};

/**
 * BS2CredentialKeyInfo
 */
typedef struct {
    uint32_t maxPacketSize;           ///< 4 bytes
    uint8_t  key[BS2_HANDSHAKE_KEY_SIZE];  ///< 32 bytes
    bool     dualIDSupported;          ///< 1 byte
    bool     useAlphanumericID;        ///< 1 byte
    bool     credentialKeySupported;    ///< 1 byte
    bool     credentialKeyRequired;     ///< 1 byte
    uint8_t  reserved[28];             ///< 28 bytes (reserved)
} BS2CredentialKeyInfo;
```

1. *maxPacketSize*  
가 TCP 연결을 위한 최대 패킷 크기입니다.
2. *key*  
(*credentialKeyRequired*가 true/false)에 따라 key를 설정합니다.  
true: FW release가 2018.03.30 이후 버전에서 사용됩니다.  
false: key를 사용하지 않습니다.

	true, false	.
3. <i>dualIDSupported</i>		
userID	(     ,     )	.
4. <i>useAlphanumericID</i>		
alphanumeric userID	flag	.
5. <i>credentialKeySupported</i>		
	FW	.
true	가	,
false	가	.
6. <i>credentialKeyRequired</i>		
true	, false	.
7. <i>reserved</i>		.

From:

<https://kb.supremainc.com/kbtest/> - **BioStar 2 Device SDK**

Permanent link:

[https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:sdk\\_api&rev=1520944713](https://kb.supremainc.com/kbtest/doku.php?id=ko:sdk_api&rev=1520944713)

Last update:

**2018/03/13 21:38**