

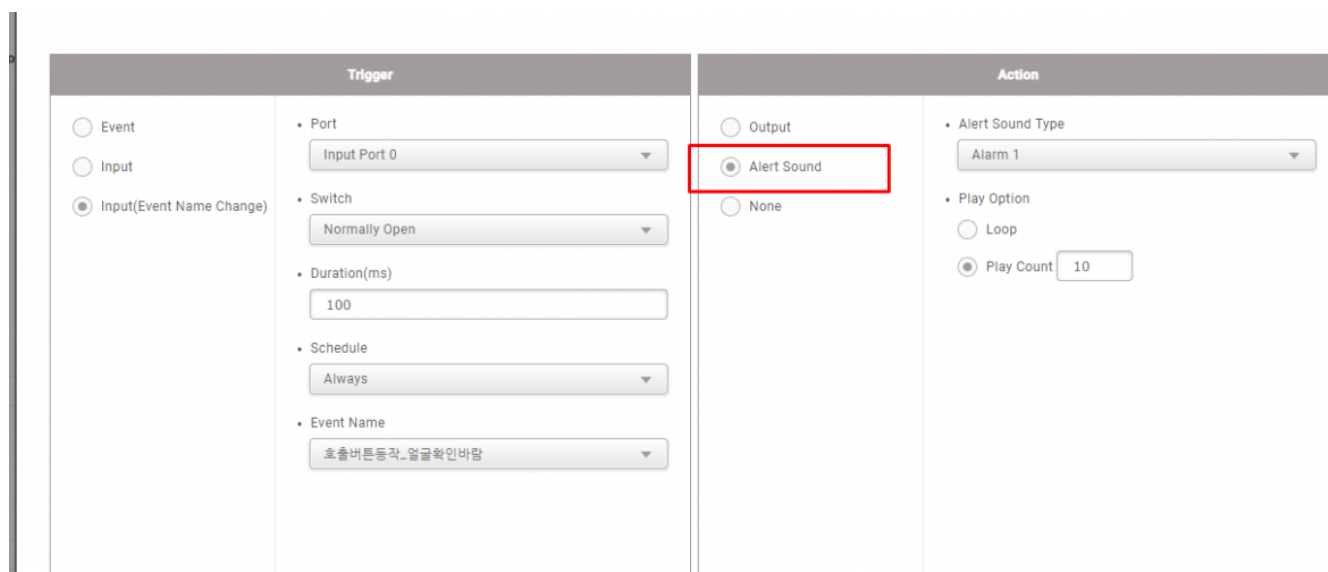
目次

信号入力（イベント名の変更）発生時のアラーム音の動作を設定する 1

信号入力（イベント名の変更）発生時のアラーム音の動作を設定する

イベント名を変更することができる信号入力オプションが追加されましたが、BioStar 2バージョン2.7.10までは信号出力（Output）と、なし（None）のみで動作オプションを設定することができました。
BioStar 2バージョン2.7.11からは、警報音（Alert Sound）オプションまで設定することができます。

「デバイス>詳細>トリガ & 動作」で追加された動作の警報音を確認してください。



The screenshot displays the configuration interface for a signal input event. It is divided into two main sections: 'Trigger' and 'Action'.

Trigger Section:

- Event type: Input(Event Name Change)
- Port: Input Port 0
- Switch: Normally Open
- Duration(ms): 100
- Schedule: Always
- Event Name: 호출버튼동작-얼굴확인바람

Action Section:

- Alert Sound Type: Alarm 1
- Play Option: Play Count (10)

The 'Alert Sound' radio button in the Action section is highlighted with a red box.

From:
<https://kb.supremainc.com/knowledge/> -

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/knowledge/doku.php?id=ja:input_event_name_change_triggers_alert_sound_action

Last update: 2020/05/23 16:57