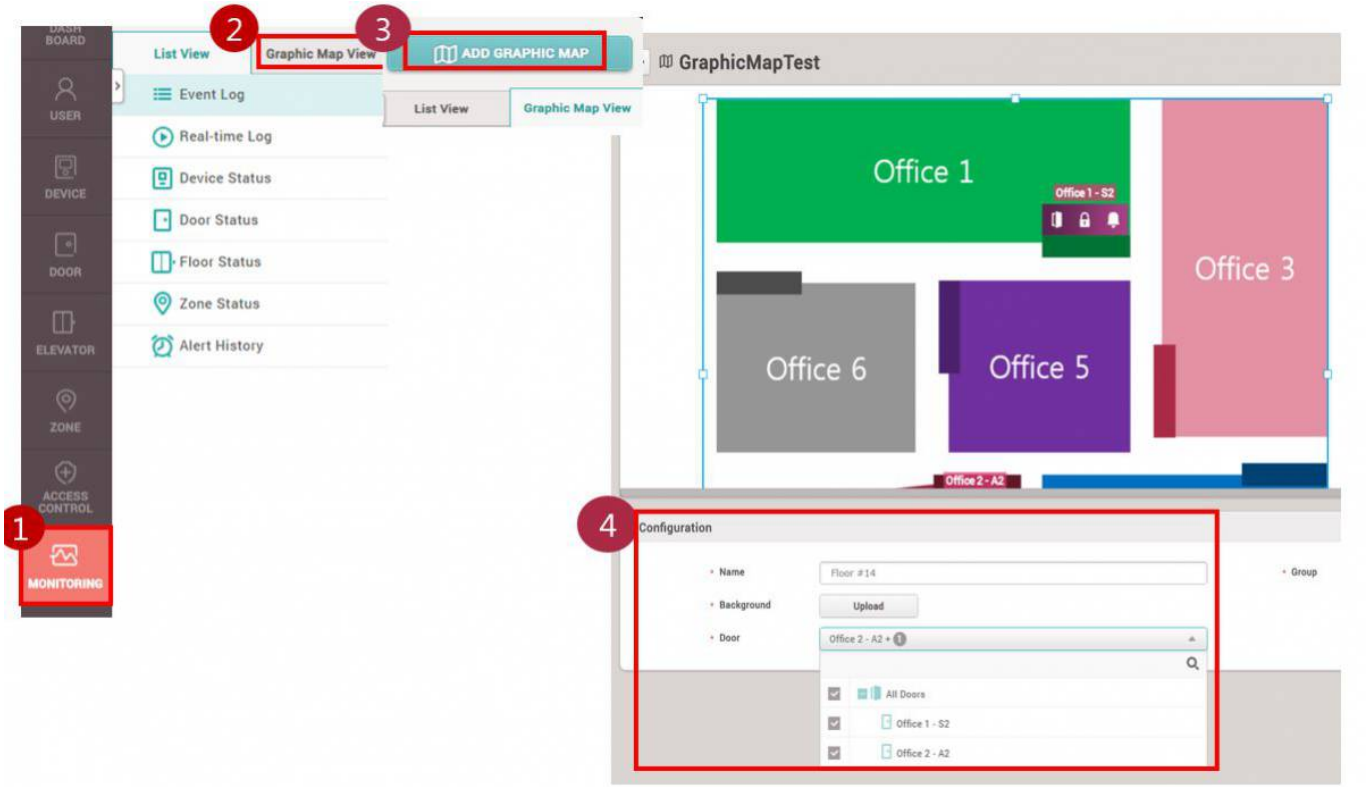
目次

グラフィックマップの活性化および構成方法 1

グラフィックマップの活性化および構成方法

BioStar 2.7から、BioStar 1でサポートした**ビジュアルマップ**と類似した機能を持つ**グラフィックマップ**をサポートします。グラフィックマップは、それぞれのドアのステータスをBioStar 2で可視的に確認できる機能です。

- グラフィックマップは**BioStar 2.7.0**以上でサポートします。
- グラフィックマップを使用するには、アクセスコントロールアドバンス以上のライセンスが必要です。



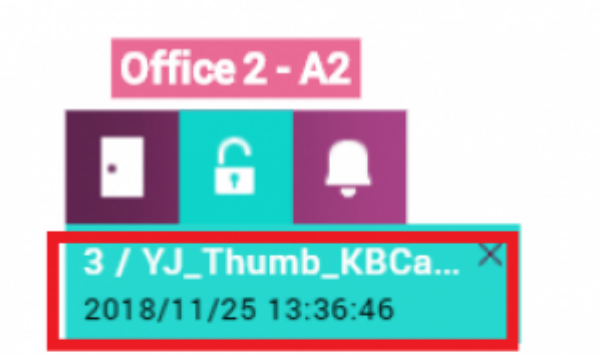
アクセスコントロールアドバンス以上のライセンスを活性化すると、**グラフィックマップ表示(Graphic Map View)**メニューが表示されます。
1) **モニタリング(MONITORING)** > 2) **グラフィックマップ表示(Graphic Map View)** > 3) **グラフィックマップ追加(Add Graphic Map)**をクリックしてください。グラフィックマップ構成ページが表示されます。
4) ここで、グラフィックマップ名、背景(図面)、ドアを設定することができます。

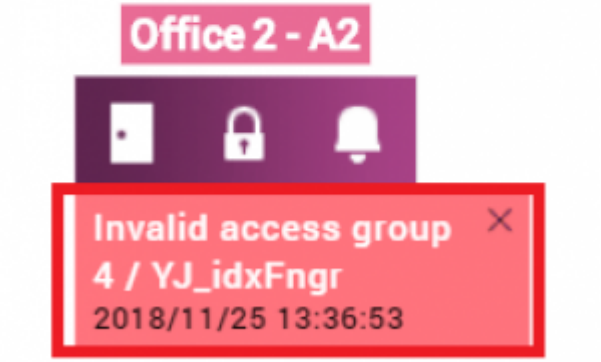
* 背景画面に使用できるイメージのサイズは最大5MBです。

> * サポートされるイメージファイルの形式は、BMP、GIF、JPG、JPEG、PNGです。

グラフィックマップは各ドアのステータスをどのように表示しますか。

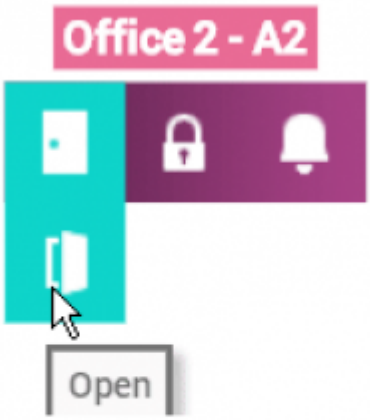
1. ログ

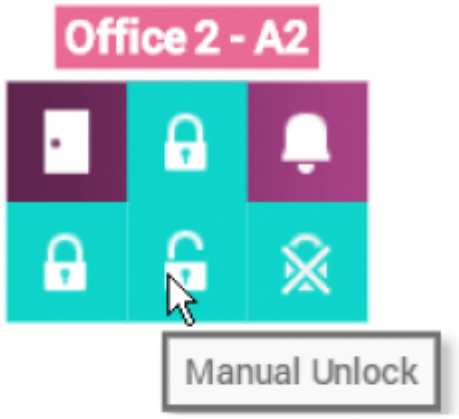




各ドアから発生したイベントに対するログが表示されます。ステータスバーのサイズは名前の長さによって異なり、最大幅(200)を超過する場合、3リーダー(...)で表示されます。

2. ドア制御

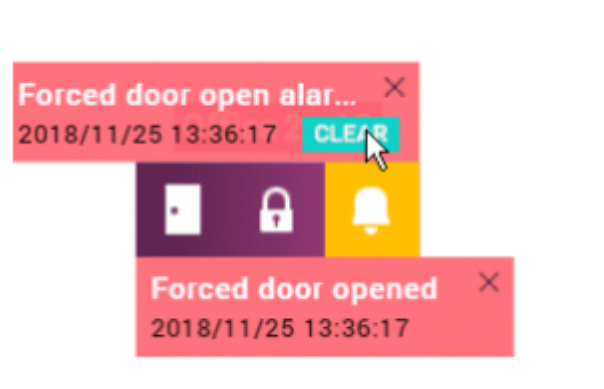






グラフィックマップでドアを制御することができます。ドアアイコンをクリックするとドアが一時的に開き、アイコンが開いた状態で表示されます。リレーが手動状態である場合、ドアの開門を解除しなければリレーアイコン(錠前)が黄色に変わり、ドアがロックされたり、ロックを解除したります。

3. アラーム



**ドアでアラームが発生すると、グラフィックマップにドアのステータスメッセージとアラーム解除ボタンが表示されます。しかしこのアラームはトリガ &
動作のステータスを表示せず、ドアオプションで設定したアラーム(長時間開門/こじ開け/
アンチパスバック)が表示されます。この部分は今後改善される予定です。**

From:
http://kb.supremainc.com/knowledge/ -

Permanent link:
http://kb.supremainc.com/knowledge/doku.php?id=ja:how_to_activate_graphic_map_and_how_to_configure_it

Last update: **2019/09/11 09:08**