목차

Fingerprint API 1
scanFingerprint 1
응답 코드 1
cancelScanFingerprint 1
응답 코드 1
pauseFingerprintService 1
응답 코드 1
resumeFingerprintService 2
응답 코드 2
verifyFingerprint 2
파라미터 2
응답 코드 2
파라미터 2
응답 코드 2
isSameFingerprint 3
파라미터 3
응답 코드 3
setFingerList 3
파라미터 3
응답 코드 3
insertFinger 4
파라미터 4
응답 코드 4
updateFinger 4
파라미터 4
응답 코드 4
deleteFinger 4
파라미터 4
응답 코드 5
deleteAllFingers 5
응답 코드 5

Fingerprint API

scanFingerprint

장치에 지문 스캔을 요청합니다.

```
int scanFingerprint ()
```

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

> 해당 API는 지문 스캔 서비스를 시작하고 즉시 반환되며, 지문 스캔이 감지되면 DeviceListner::onFingerprintScanCompleted 콜백 리스너로 데이터가 전달됩니다.
> 지문 스캔 진행 여부는 DeviceListner:: onFingerprintScanProgress로 확인할 수 있습니다.

cancelScanFingerprint

장치에 지문 스캔 중지를 요청합니다.

```
int cancelScanFingerprint()
```

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

pauseFingerprintService

장치의 지문 서비스를 일시 정지 합니다.

```
int pauseFingerprintService()
```

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

resumeFingerprintService

장치의 지문 서비스를 재개 합니다.

```
int resumeFingerprintService()
```

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

verifyFingerprint

지문 템플릿 데이터를 서로 비교하여 동일 지문인지 확인합니다. 1:1 지문 인증 요청 시 사용할 것을 권장합니다.

```
int verifyFingerprint(FingerList userFingers, Finger scanFinger)
```

파라미터

- userFingers: 특정 사용자의 지문 정보 리스트
- scanFinger: (In)-비교가 필요한 스캔 받은 사용자 지문 정보, (Out)-인증 성공 된 지문 정보

응답 코드

동일한 손가락일 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

```
int verifyFingerprint(Finger userFinger, Finger scanFinger)
```

파라미터

- userFinger: 특정 사용자의 지문 정보
- scanFinger: (In)-비교가 필요한 스캔 받은 사용자 지문 정보, (Out)-인증 성공 된 지문 정보

응답 코드

동일한 손가락일 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

> scanFinger 파라미터는 scanFingerprint로 입력 받은 지문 템플릿으로 생성하여 전달합니다.
> verifyFingerprint가 성공적으로 수행되면 scanFinger의 id, index, isUpdated의 값이 갱신되어 전

> 달됩니다.
> isUpdated가 의미하는 것은 인증이 성공된 사용자의 지문 템플릿 업데이트가 필요하다는 의미입니다.
> isUpdated 활성화시Application의 사용자 지문 템플릿를 업데이트를 하면 슈프리마 장치의 인증 성능을 최적의 상태로 유지할 수 있습니다.

isSameFingerprint

2개의 지문 템플릿 데이터를 서로 비교하여 동일 지문인지 확인합니다. 지문 등록 시 필요한 2개의 지문 템플릿의 유효성 검사 시 사용할 것을 권장합니다.

```
int isSameFingerprint(FingerprintTemplate template1, FingerprintTemplate template2)
```

파라미터

- template1: 지문 템플릿 1
- template2: 지문 템플릿 2

응답 코드

동일한 손가락일 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

setFingerList

1:N 지문 인증에 사용될 손가락 지문 정보 템플릿 데이터를 전달합니다. 애플리케이션 구동 후 최초 1회 등록된 모든 사용자의 지문 정보를 SDK에 설정하는 용도로 사용됩니다.

```
int setFingerList(FingerList fingerList)
```

파라미터

- fingerList: 손가락 지문 템플릿 리스트

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

insertFinger

1:N 지문 인증 시 사용 될 손가락 정보를 추가합니다.

```
int insertFinger(Finger finger)
```

파라미터

- finger: 손가락 지문 정보

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

updateFinger

1:N 지문 인증 시 사용 될 손가락 정보를 갱신합니다.

```
int updateFinger(Finger finger)
```

파라미터

- finger: 손가락 지문 정보

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

deleteFinger

1:N 지문 인증 시 사용 될 손가락 정보를 삭제합니다.

```
int deleteFinger(Finger finger)
```

파라미터

- finger: 손가락 지문 정보

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

deleteAllFingers

1:N 지문 인증 시 사용 될 모든 손가락 정보를 삭제합니다.

```
int deleteAllFingers()
```

응답 코드

성공적으로 수행될 경우 SUCCESS를 반환하며 에러가 발생 시 상응하는 에러 코드 반환합니다.

From:
https://kb.supremainc.com/svpsdk/ - **SVP Android SDK**

Permanent link:
https://kb.supremainc.com/svpsdk/doku.php?id=ko:fingerprint_api&rev=1543814734

Last update: **2018/12/03 14:25**